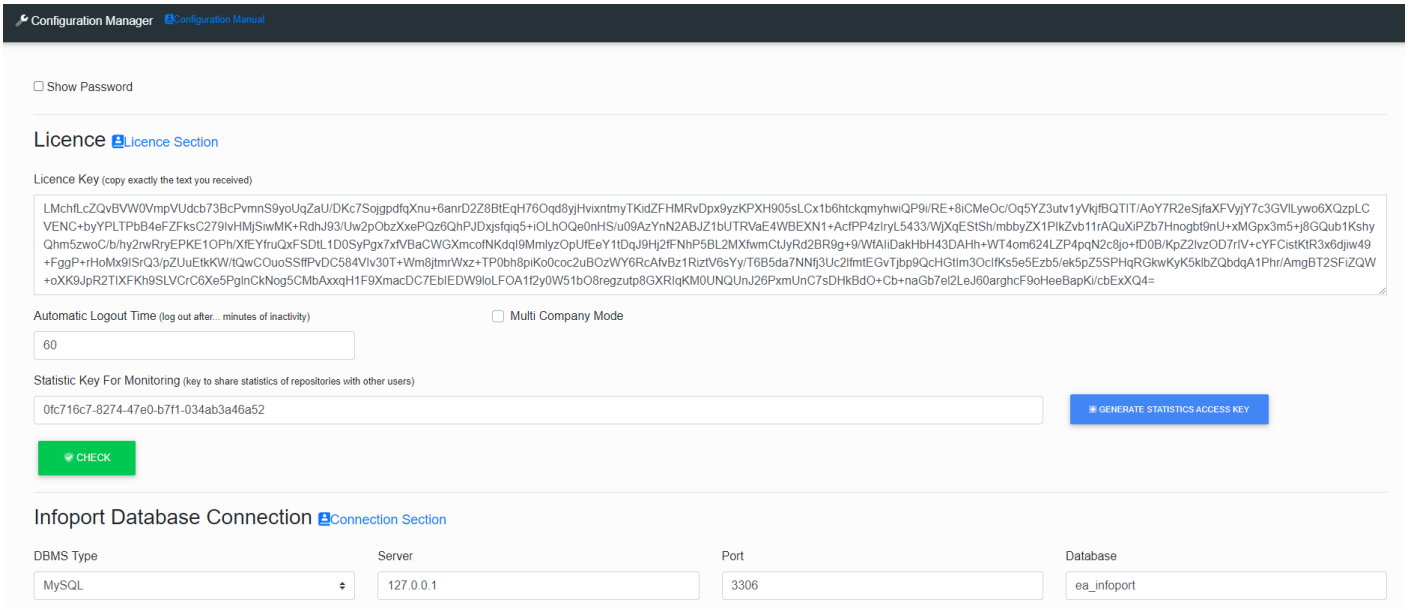
Configuration Manager

Slouží k nastavení Infoportálu. Po prvním spuštění EaInfoportT3.exe, nám konsole zahlásí, že poslouchá na localhostu s určitým portem. "Now listening on: http://localhost:64297" Po zadání URL do webového prohlížeče, se nám načte „Configuration Manager“. První vyvolání manageru slouží k vytvoření souboru appsettings.json, který ukládá určité parametry pro chod Infoportu.

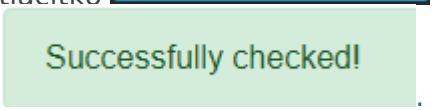
- Configuration Manager
- Show Password
- Licence
- Infoport Database Connection
- URL
- Serilog
- Active Directory - LDAP Section
- OpenID
- Environment
- Infoport na pozadí
- SynchronizeADUserJob
- SynchronizeSparxUserJob
- Startup Jobs
- Scheduler Jobs
- Regenerate Repository Tree Job
- Regenerate Image
- Regenerate Existing Image Job
- Regenerate Missing Image Job
- Clean Dcom Job
- Cleaning Disk Cache Job
- Nastavení serveru pro e-mailová oznámení

- Notification Hour Job
- Notification Day Job
- Notification Week Job
- Údržba Databáze
- X Frame
- Trust Server Certificate
- Repositories Database Connection

Configuration Manager



Po vyplnění formuláře stiskneme tlačítko 

a pokud máme vše dobře vyplněno, objeví se v každé části 

.

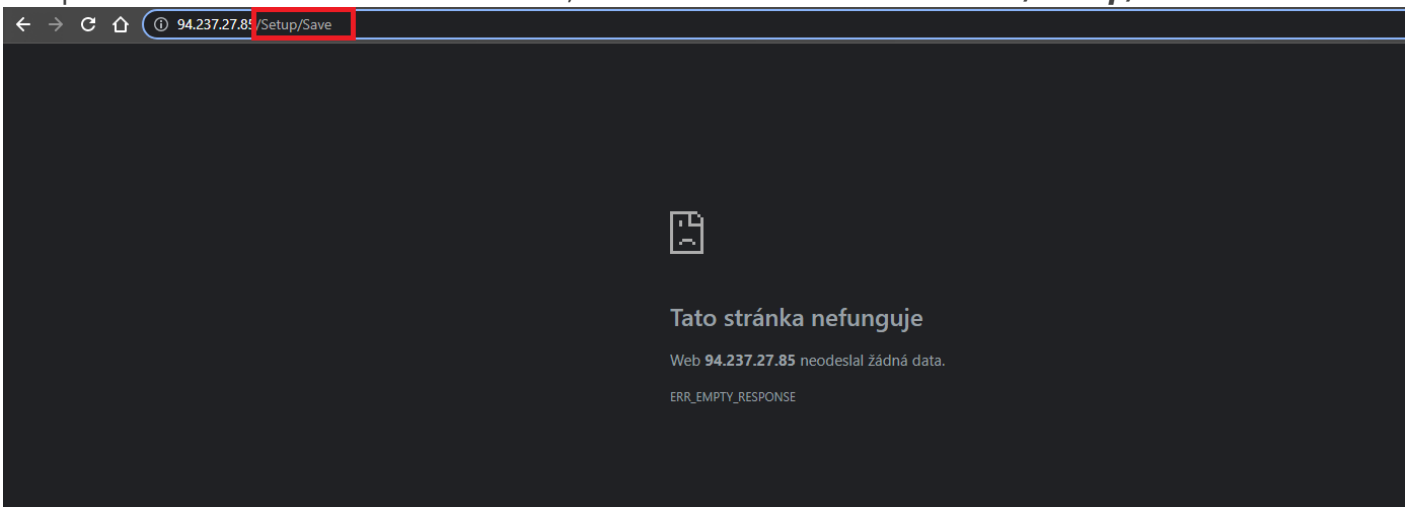
Poté stiskneme tlačítko 

, počkáme až se celý Configuration Manager nastaví a uloží.

Pokud EaInfoport běží přes Launcher automaticky se restartuje a naběhne znovu.

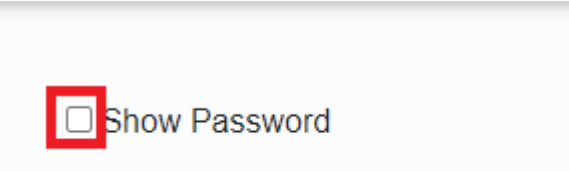
V případě, že je EaInfoport spuštěn přímo z .exe soboru je potřeba znovu spustit EaInfoport.

Po spuštění se nám zobrazí tato stránka, kde stačí v url adrese odmazat ***/Setup/Save*** a dát Enter.



- Show Password
- Licence
- Infoport Database Connection
- URL
- Serilog
- Active Directory
- OpenID
- Environment
- Infoport na pozadí
- Trust Server Certificate

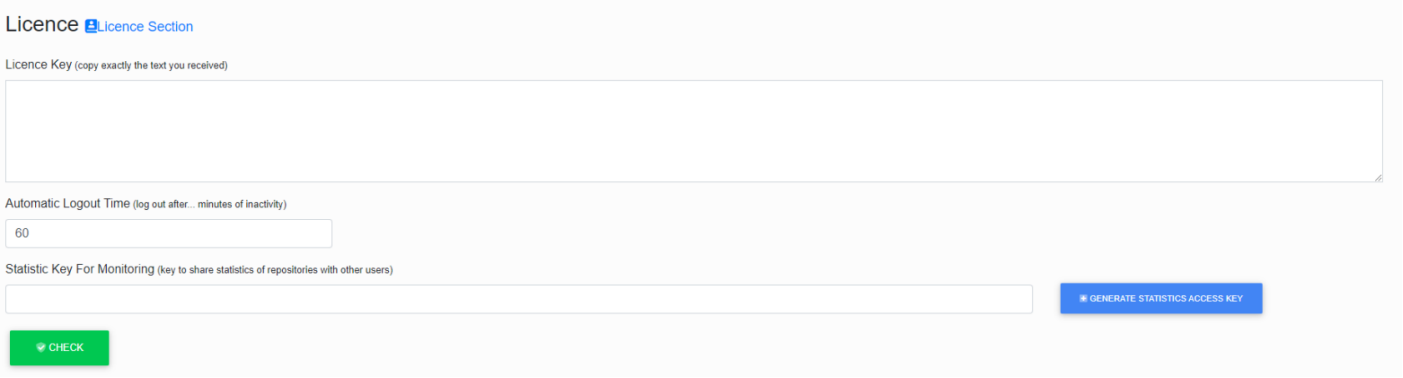
Show Password



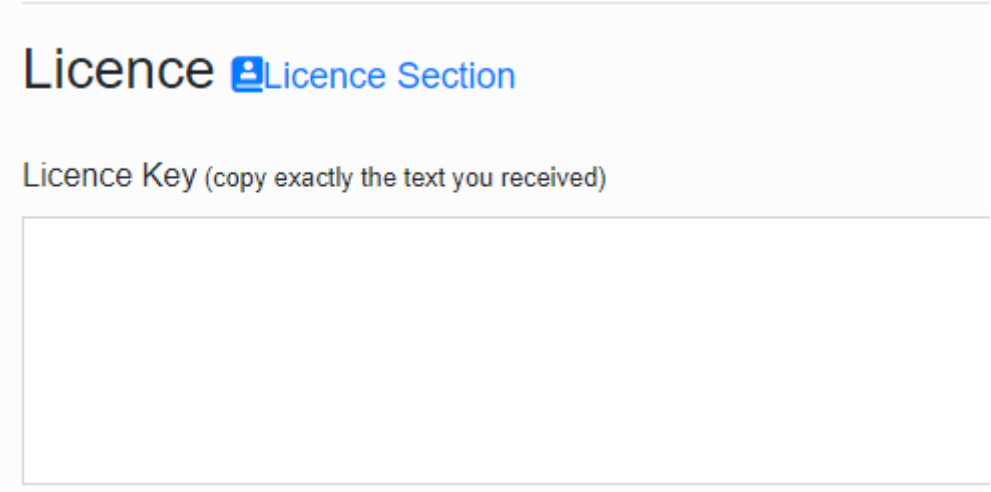
Po zakliknutí checkboxu se zobrazí všechna hesla v konfiguračním manageru.

Licence

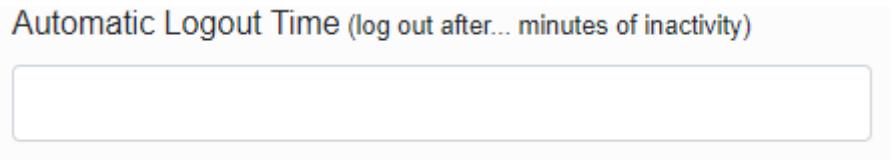
Licenční klíč Vám zašle firma Dataprojekt s.r.o.



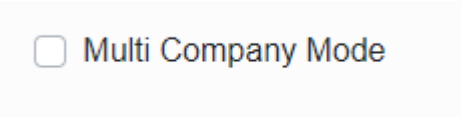
V první sekci vkládáme licenční klíč a nastavujeme dobu expirace přihlášení uživatele.



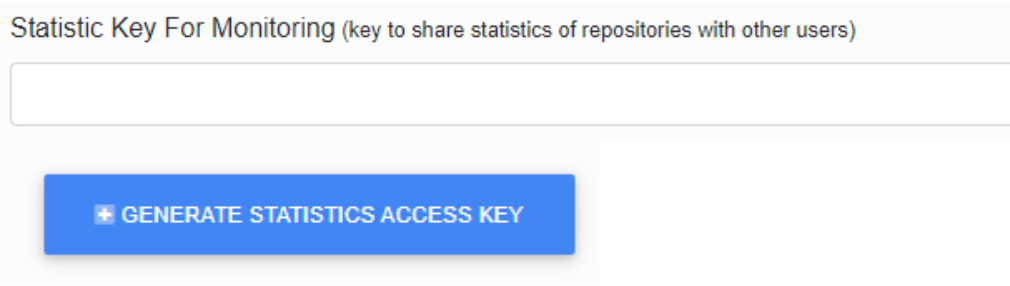
Automatic Logout Time je bezpečnostní prvek, který slouží k automatickému odhlášení při jeho delší nečinnosti.



Multi Company Mode
Pokud bude Multi Company aktivován (*zaškrtnutý checkbox*) tak bude vidět jen Login Email, jak při zakládání nového uživatele, tak i při editaci stávajícího uživatele.
Taktéž bude vidět Login Email na přihlašovací obrazovce.

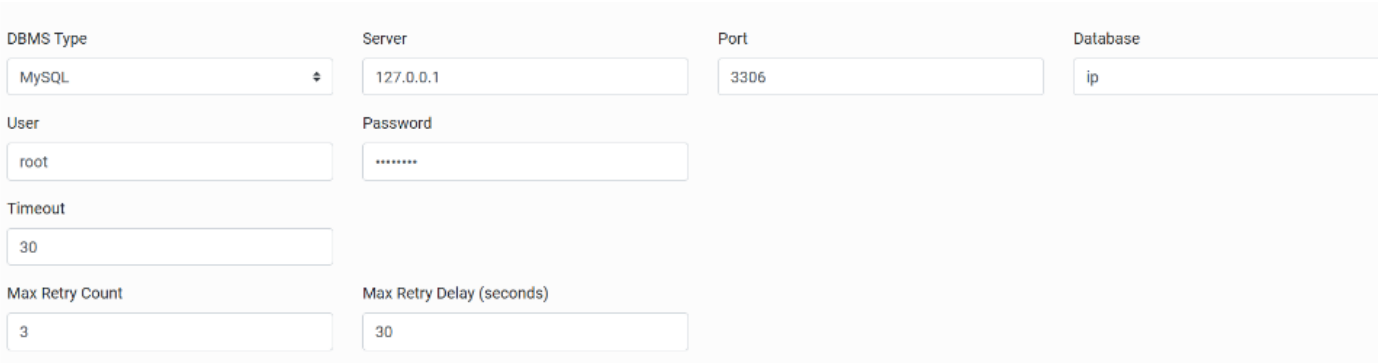


Statistic Key For Monitoring je klíč pro sdílení statistiky jiným uživatelům.
Po kliknutí na tlačítko Generate Statistics Access Key se vygeneruje klíč.



Infoport Database Connection

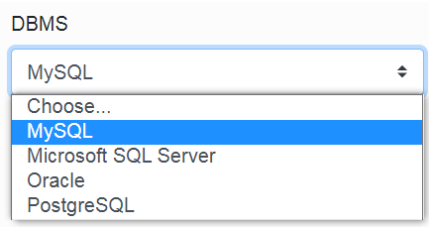
První sekce v konfiguraci obsahuje nastavení Infoport databáze. (Databázové schéma, v kterém má program uložené veškeré nastavení).



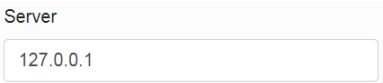
V první položce si zvolíme typ databáze. Máme na výběr ze tří typů.

1. MySQL s defaultním portem 3306
2. Microsoft SQL Server s defaultním portem 1433
3. Oracle s defaultním portem 1521
4. PostgreSQL s defaultním portem 5432

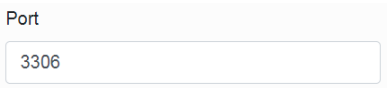
Po zvolení typu se nám automaticky vyplní hodnota položky Port.



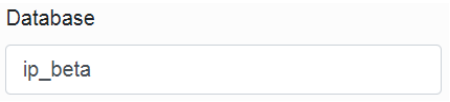
Druhá položka je nastavení IP adresy serveru databáze. (Pokud Vám Infoport běží na stejném stroji s databází, stačí vyplnit lokální IP adresu).



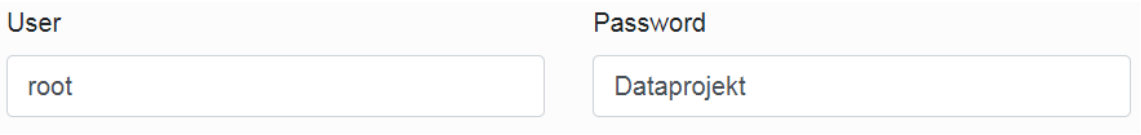
Třetí položka je nastavení portu serveru databáze. Defaultně předvyplněný údaj podle typu databáze je možné změnit.



Čtvrtá položka má význam jen pro MySQL a Microsoft SQL Server.
Vyplňujeme název schématu, do kterého si Infoport vytvoří svoje tabulky. (Pokud není schéma vytvořené na databázovém serveru, Infoport si ho vytvoří sám, když má uživatel v databázi dostatečná oprávnění).

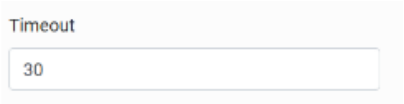


Další dvě položky jsou uživatel a heslo. Musíme vyplnit uživatele, který má DML a DDL práva do naší zvolené databáze.

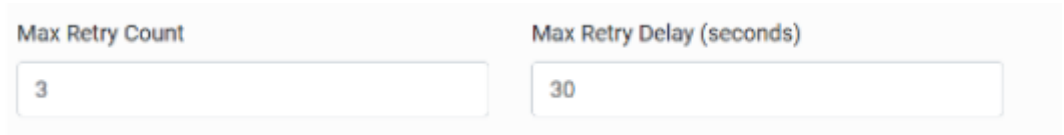


Položka Timeout slouží k nastavení maximální délky dotazu do databáze, má vliv především u dotazů během vyhledávání.

Byla opravena práce s položkou Timeout – stránka Setup nyní správně načítá hodnotu z Repository:Timeout místo dřívější pevné hodnoty 60.

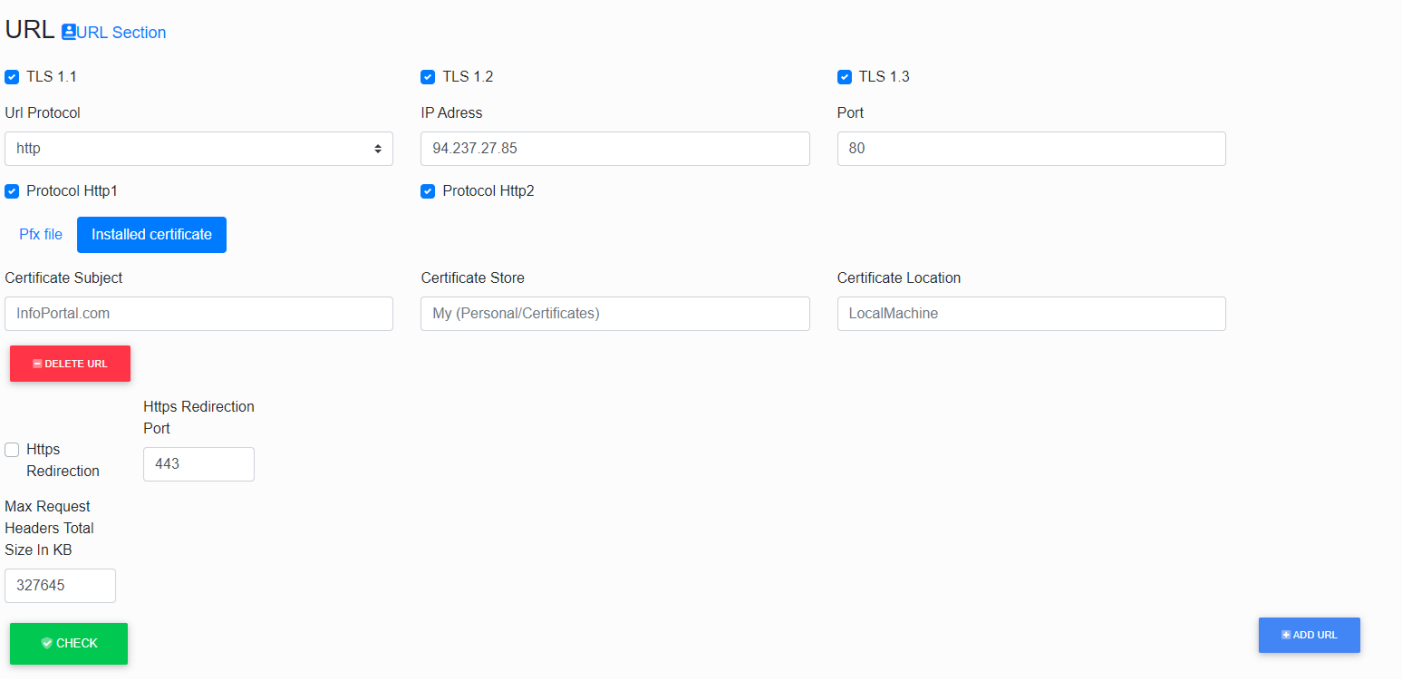


Pro databázi Infoport jsou v části Infoport Database Connection dostupné parametry Max Retry Count a Max Retry Delay (seconds), které odpovídají konfiguraci ConnectionStrings:Resilience v appsettings.json.



URL

V druhé sekci určíme, na jaké URL bude Infoport poslouchat.



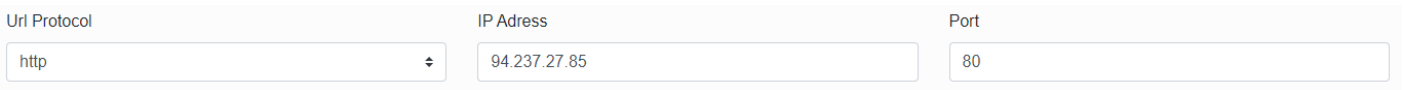
TLS

Pokud používáme zabezpečenou komunikaci, je možné zvolit verzi/verze TLS, které považujeme za dostatečně bezpečné.
Například verze 1.1. není po roce 2021 na operačním systémů Windows podporována a neměla by se používat.



URL se skládá ze tří částí.

První určuje protokol (http nebo https), ve druhé je IP adresa a třetí část je port.
Chceme-li používat https (viz níže), musí být certifikát vystaven na stejnou IP adresu, jakou zde uvedeme.



Protocol Http1 a Http 2

Jsou to protokoly, které jsou nastavené defaultně.

Uživatel si musí nastavit jen Protocol Http1, který podporuje fungování Windows Autentizace.

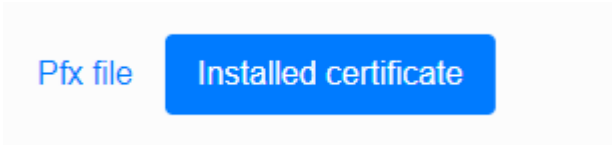


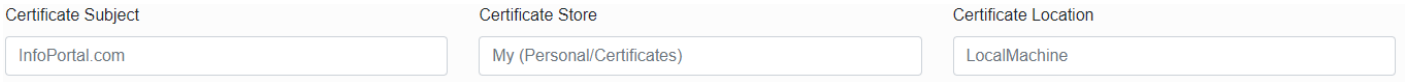
Pfx File

Dalšími položkami k vyplnění jsou cesta a heslo k certifikátu k výše zadané URL.



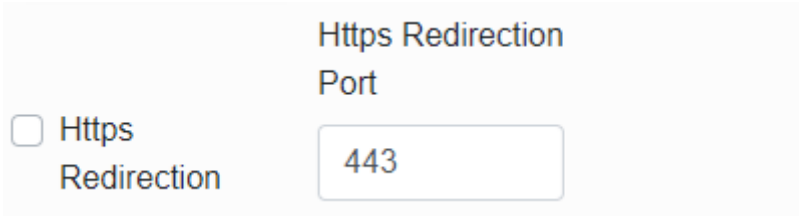
Installed certificate





Https Redirection

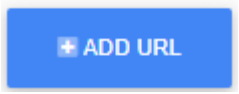
Když se zapne/zaškrtne checkbox u Https Redirection, tak se všechny http requesty převádí na https a na port, který se nastaví.



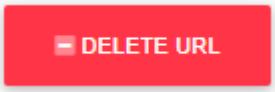
Max Request Headers Total Size In KB

Tento parametr umožnuje nastavit maximální povolenou velikost requestu.
Některé requesty můžou obsahovat větší množství dat a Infoport je nedokáže zpracovat. (*Například přihlášení přes OpenID, kde se posílaly všechny skupiny, ve kterých uživatel je*).



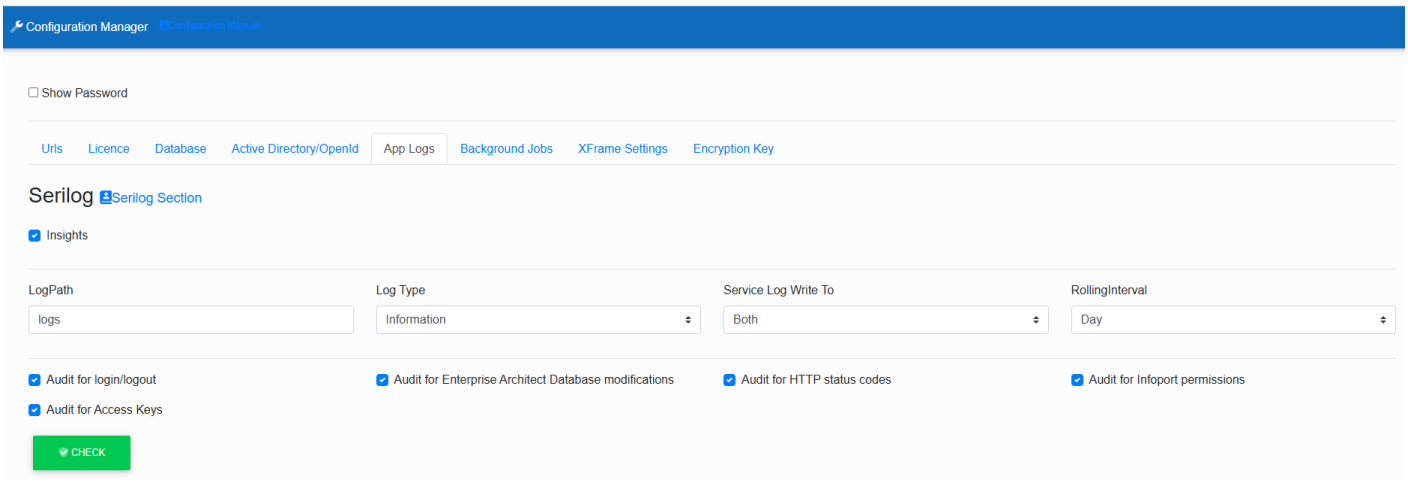
Pokud chceme další URL, na kterém bude portál poslouchat, stiskneme tlačítko 

a vytvoří se nám nové položky k vyplnění.

Pokud chceme smazat URL, stiskneme tlačítko 

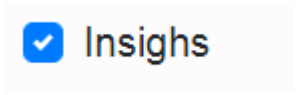
.

Serilog



Další sekce nám umožní nastavit logování Infoportu.

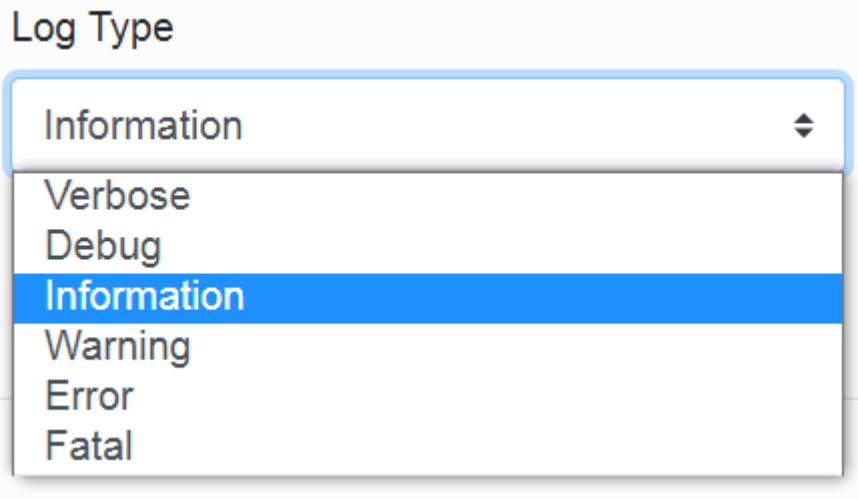
První položka je zaškrtávací políčko, které říká, jestli mají být logovány aktivity uživatelů. (Přehled navštívených URL).



V druhé položce volíme relativní cestu na ukládání logů.



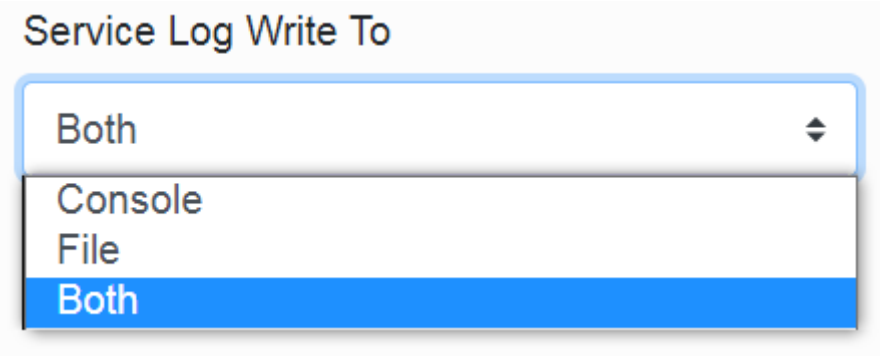
V Log Type položce vybíráme úroveň logování.
(Každá úroveň je popsána v tabulce, doporučujeme logování Information).



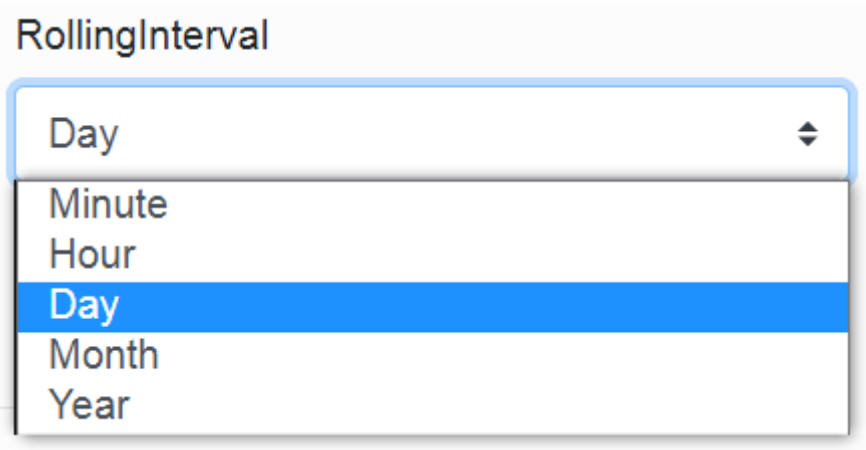
Tabulka pro úrovně logování.

Úroveň (od nejpodrobnějšího k nejméně podrobnému)	Popis
Verbose	Pro informace, které slouží pro ladění. Tyto zprávy mohou obsahovat citlivá data aplikace, a proto by neměly být povoleny v produkčním prostředí. Ve výchozím nastavení zakázáno.
Debug	Informace, které mohou být užitečné při vývoji a ladění.
Information	Pro sledování celkového toku aplikace. Tyto protokoly mají obvykle určitou dlouhodobou hodnotu. Příklad:Požadavek přijatý pro path/api/todo
Warning	Pro abnormální nebo neočekávané události v toku aplikace. Může jít o chyby nebo jiné stavy, které nezpůsobí zastavení aplikace, ale je třeba je prozkoumat. Obsluhované výjimky jsou běžným místem pro použití úrovně protokolu Varování. Příklad: Příklad: FileNotFoundException pro soubor quotes.txt.
Error	Pro chyby a výjimky, které nelze zpracovat. Tyto zprávy označují selhání v aktuální aktivitě nebo operaci (například aktuální http požadavek), nikoli selhání celé aplikace. Příklad zprávy protokolu: Nelze vložit záznam z důvodu porušení duplicitního klíče.
Fatal	V případě poruch, které vyžadují okamžitou pozornost. Příklady: scénáře ztráty dat, nedostatek místa na disku.

V položce Service Log Write To vybíráme, kam chceme, aby se logy zapisovaly. Máme tři možnosti: Konzole, Soubor nebo Obojí.

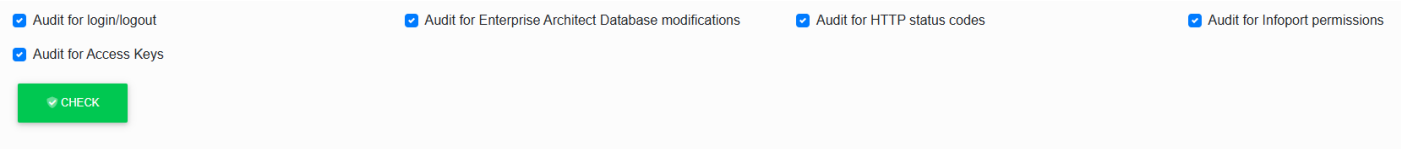


V položce RollingInterval volíme, jak často se má logovací soubor uzavírat.



Zde můžeme vidět zvolený den. Znamená to, že se nám každý den vytvoří nový soubor s logy pro portál. Logy z minulých dnů zůstávají na disku.

Následuje několik zaškrtávacích boxů:



Audit for login/logout

Logují se události "/Account/Login" a "/Account/Logout" a to jak úspěšné (StatusCode == 302), tak i ty neúspěšné.

Audit for Enterprise Architect Database modifications

Logují se změny, které uživatelé provádějí na datech repozitory. Přidávání, editace a mazání Packages, Element, Diagram, Attribute, Operation apod.

Audit for HTTP status codes

Logují se nepodařené/nepovolené přístupy a to konkrétně "403 Forbidden for user ...", "404 NotFound for user ...", "401 Unauthorized for user ...". K těmto událostem dochází především při ruční úpravě (podvržení) url, kdy je vyměněno id nebo guid artefaktu ke kterému nemá uživatel přístup.

Audit for Infoport permissions

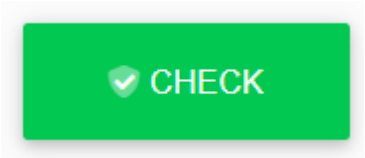
Do logu se zapisují schválené i zamítnuté přístupy. Ty jsou počítány vždy pro požadovaný Package a to zvlášť pro osobní a zvlášť pro skupinová práva.

Pozor: těchto záznamů může být v logu velké množství.

Dále se také logují se změny uživatelských a skupinových oprávnění prováděné administrátory. Z těchto záznamů je dohledatelné, kdo kdy komu jaké právo přidělil či odebral.

Audit for Access Keys

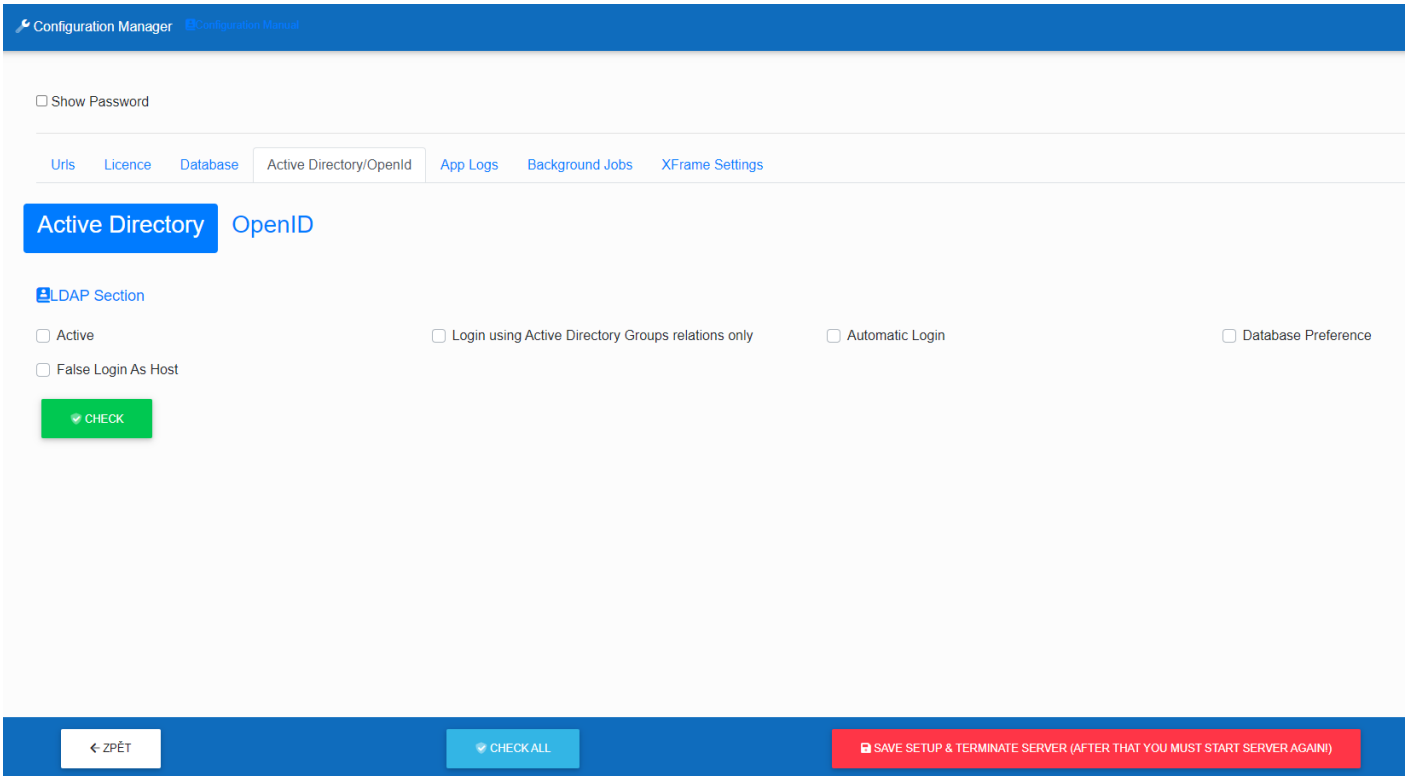
Vytvoření či smazání klíče pro přístup je logováno tak, aby se dalo zjistit, kdo kdy vytvořil klíč, který se následně používá pro přímý přístup (kdy není potřeba explicitní logování uživatele)

Po vyplnění stačí stisknout tlačítko 

a manager Vám zahlásí, jestli je vše v pořádku.

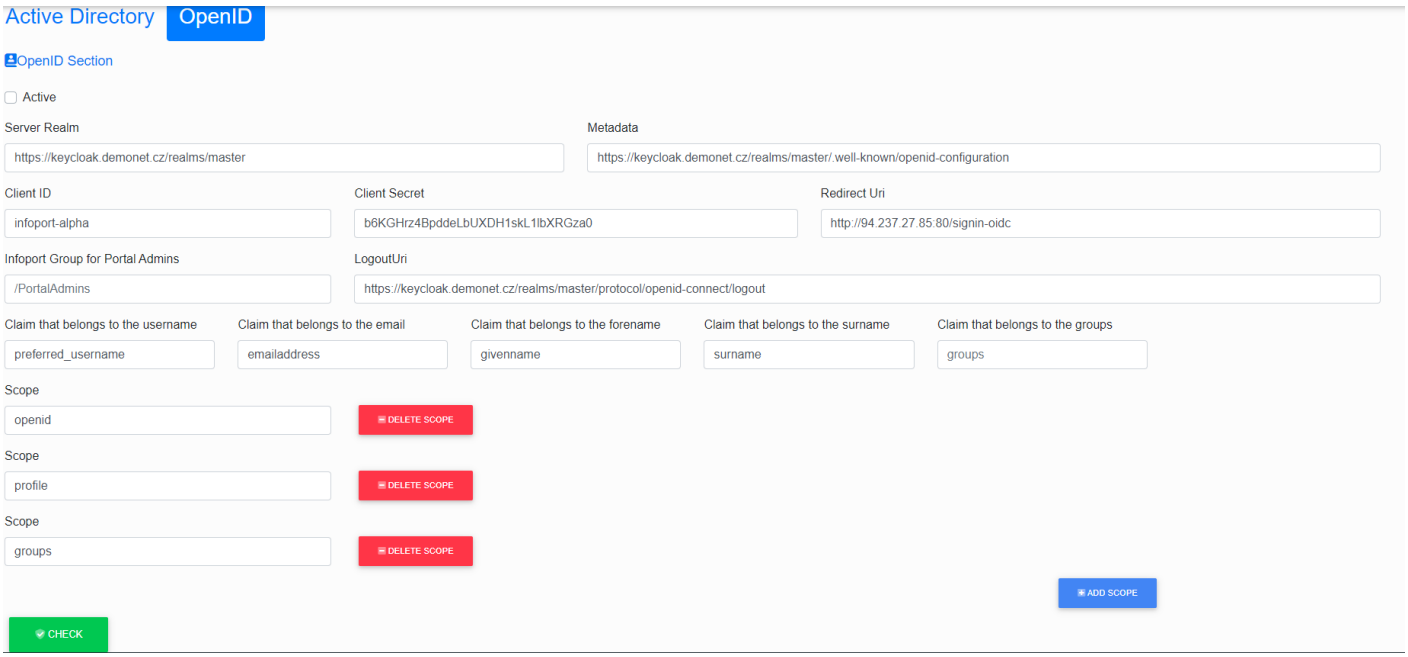
Active Directory - LDAP Section

V této sekci nastavujeme Active Directory pomocí LDAP protokolu.



- "*Active*" nám určuje, jestli chceme, aby Infoport pracoval s AD.
- "*Login using Active Directory Groups relations only*" – lze nastavit zákaz přihlášení uživatele, který nemá přiřazenou skupinu Active Directory.
- "*Automatic Login*" určí, jestli se uživatelé do AD automaticky přihlásí, pokud zadají v prohlížeči URL Infoportu.
- "*Database Preference*" nám určuje, že se při přihlašování jde nejdřív do databáze k uživatelům a teprve potom do AD
- "*False Login As Host*" nám umožňuje zvolit, jestli chceme, aby se uživatel, který není v AD mohl přihlásit jako host portálu.

OpenID



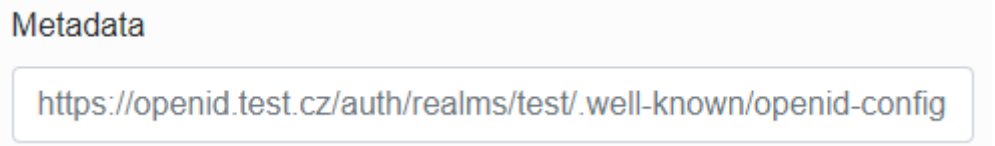
Server Realm – vyplníme odkaz na open id server

Pro Microsoft Entra ID: V Endpoints najdeme položku Authority URL (Accounts in this organizational directory only).



Metadata – vyplníme odkaz na metadata open id serveru

Pro Microsoft Entra ID: V Endpoints najdeme položku OpenID Connect metadata document



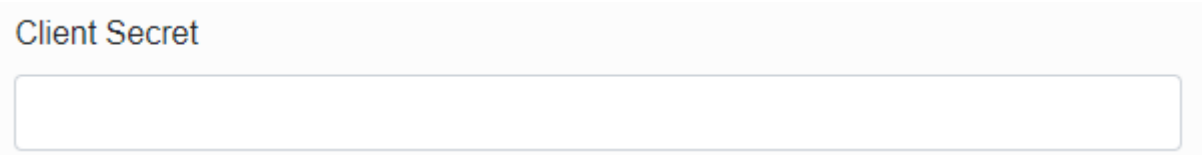
ClientID – vyplníme odkaz na identifikátor Clienta

Pro Microsoft Entra ID: V Essentials najdeme položku Application (client) ID



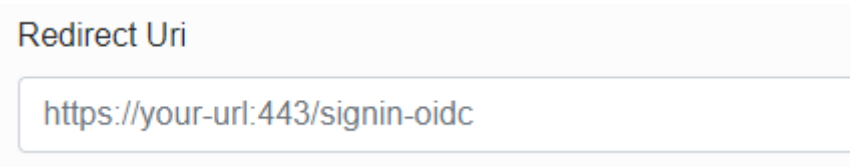
Client Secret – vložíme client secret

Pro Microsoft Entra ID: Správce musí vygenerovat v Essentials / Client credentials / ***Value***



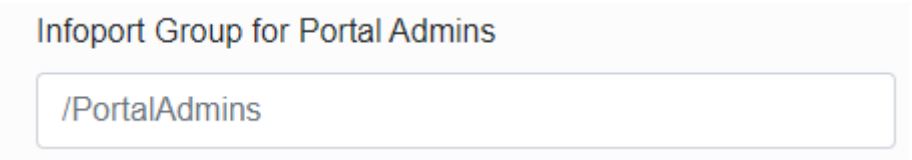
Redirect Uri – zadáme url, která se zavolá po odhlášení z infoportu

Pro Microsoft Entra ID:



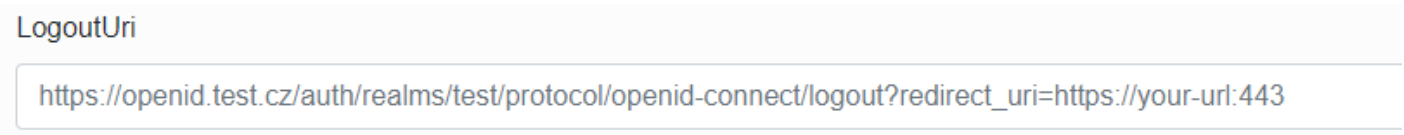
Infoport Group for Portals Admins – zadáme název skupiny, u které chceme, aby v ní byli uživatelé portálový administrátoři v Infoportu

Pro Microsoft Entra ID:

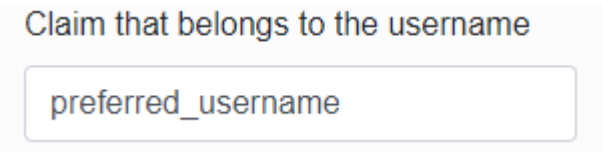


LogoutUri – zadáme url, která odhlašuje z open id

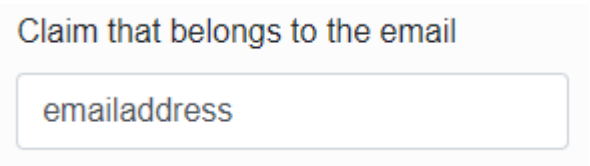
Pro Microsoft Entra ID:



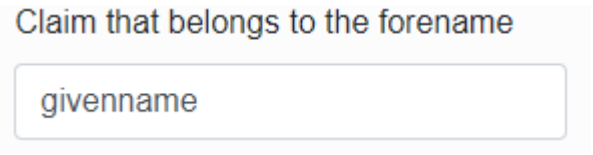
Claim that belongs to the username – zadáme claim, podle kterého si infoport bude vytahovat infoport username z odpovědi



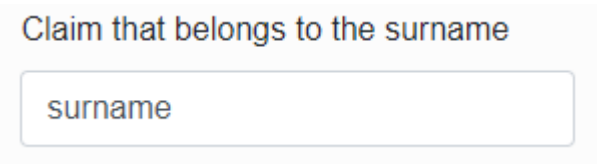
Claim that belongs to the email – zadáme claim, podle kterého si infoport bude vytahovat email z odpovědi



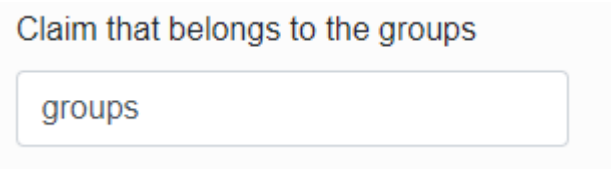
Claim that belongs to the forename – zadáme claim, podle kterého si infoport bude vytahovat křestní jméno uživatele z odpovědi



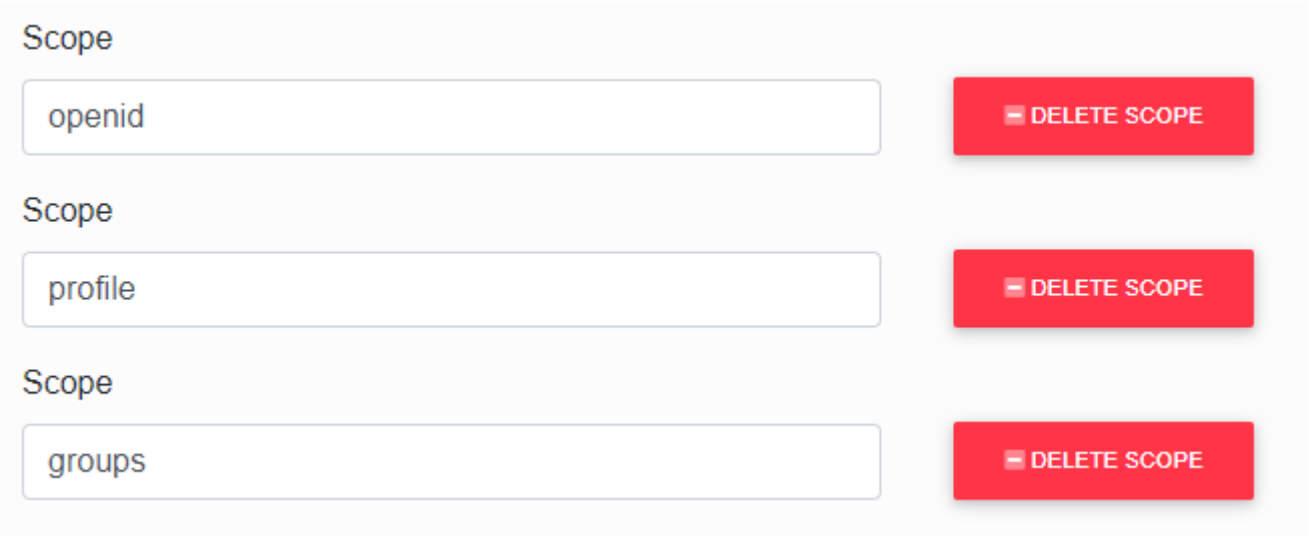
Claim that belongs to the surname – zadáme claim, podle kterého si infoport bude vytahovat příjmení uživatele z odpovědi



Claim that belongs to the groups – zadáme claim, podle kterého si infoport bude vytahovat skupiny, do kterých patří uživatel z odpovědi



Přidáme ***Open ID Scopes***, aby se nám vracely všechny potřebné atributy



Další související informace s OpenID:

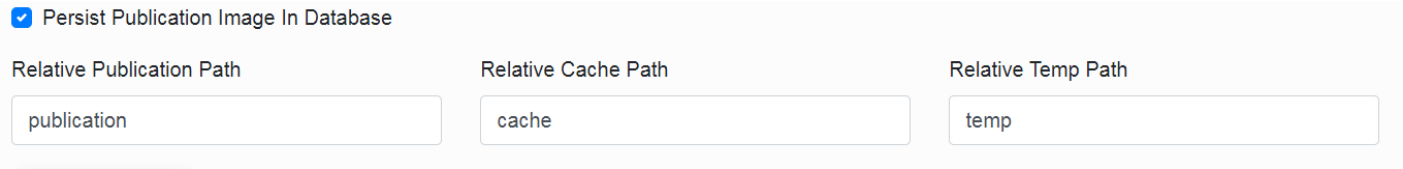
https://doc.eainfoport.cz/books/uzivatelsky-manual/page/mapovani-skupiny-na-openid

https://doc.eainfoport.cz/books/uzivatelsky-manual/page/prihlaseni-uzivatele-ktery-nema-prirazenou-openid-skupinu

https://doc.eainfoport.cz/books/otazky-odpovedi/page/chybejici-opravneni-repository-behem-prihlaseni-pres-ad-nebo-openid

Environment

První položkou je zaškrtávací políčko, kterým určujeme, jestli chceme publikované obrázky ukládat i do databáze.
V další třech položkách si volíme relativní cestu, do které se budou ukládat publikované obrázky, kešované obrázky a dočasné soubory.



Infoport na pozadí

Infoport provádí různé funkce na pozadí.
Některé může uživatel nastavit, jiné běží podle defaultních nastaveních.
Konfigurovatelné funkce najde uživatel v souboru „***appsettings.json***“.
Funkce především pracují s repozitáři.

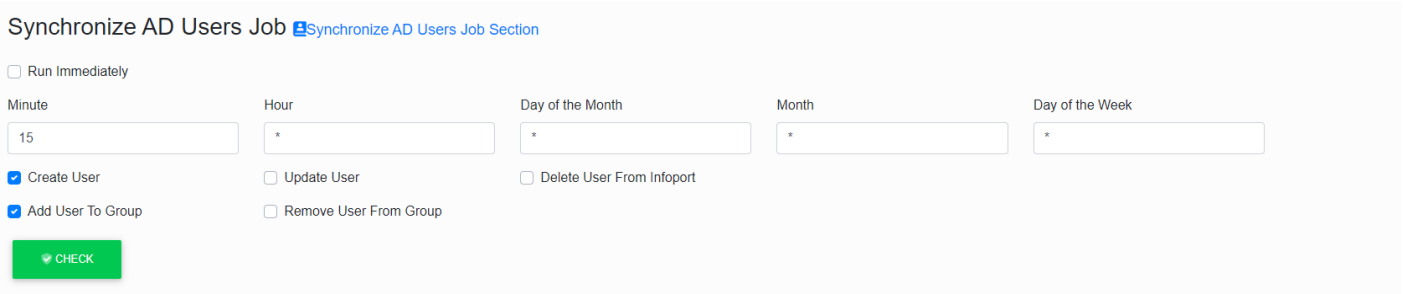
V ***Configuration Manageru*** volí uživatel některé funkce na pozadí.

Po spuštění začne funkce pracovat v pozadí a načítat postupně stromeček pro uživatele (funkce nese název *InitialLoadCacheDeep* v Background sekci).

```
"InitialLoadCacheDeep": 3,
"MaximumAutoCacheDeep": 5,
```

1. SynchronizeADUserJob
2. SynchronizeSparxUserJob
3. Startup Jobs
4. Scheduler Jobs

SynchronizeADUserJob



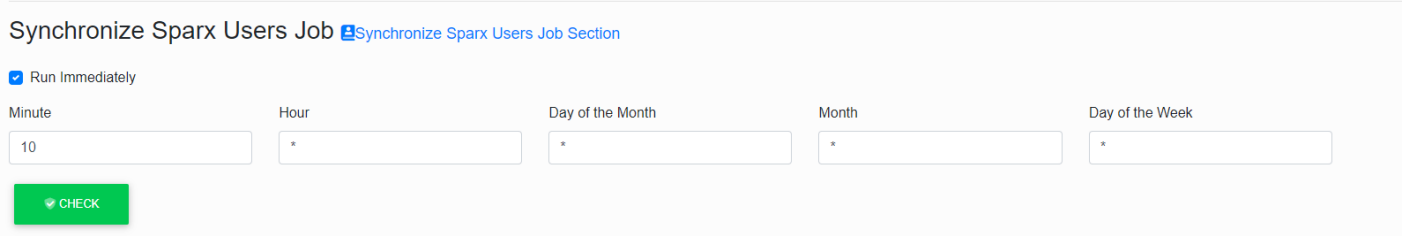
Synchronizace s uživateli *Infoportu* je pro uživatele z *AD*.
Funkce se jmenuje ***SynchronizeADUserJob***.
Opět má cron položku pro pravidelné spouštění synchornizace.

CreateUser a AddUserToGroup

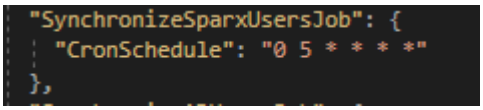
CreateUser je příznak toho, jestli chceme, aby se uživatelé z AD vytvářeli do Infoportu.
AddUserToGroup je zase příznak, jestli chceme, aby se uživatelé přidávali do skupin.

```
"SynchronizeADUsersJob": {
  "CronSchedule": "0 10 * * * *",
  "CreateUser": true,
  "AddUserToGroup": true
},
```

SynchronizeSparxUserJob



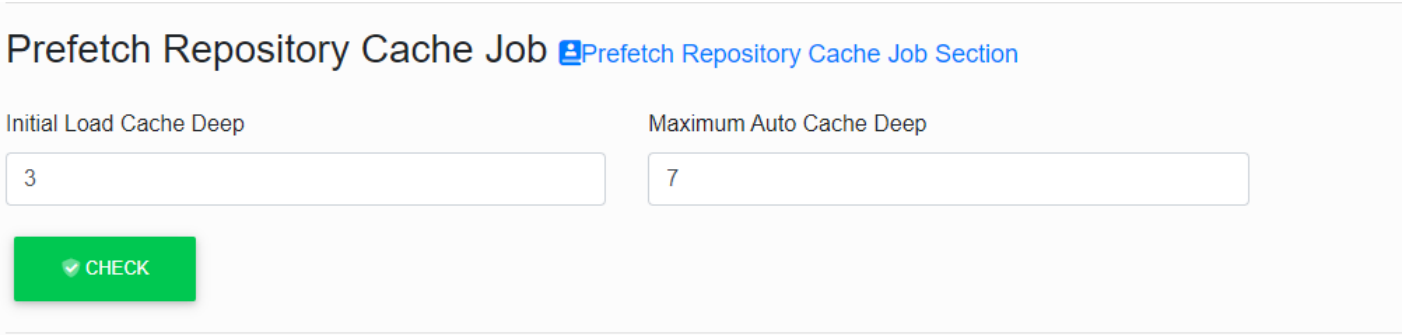
Nyní probereme funkci pro synchronizaci *Sparx* uživatelů s uživateli *Infoportu*.
Funkce se jmenuje ***SynchronizeSparxUserJob***.
Obsahuje jedinou položku pro nastavení (*cronovské nastavení*).
Podle zadaného nastavení se pravidelně synchronizuji uživatelé.



Startup Jobs

Jsou to procesy, které se spustí vždy jen jednou při startu aplikace a vykonají činnosti, které jsou potřeba provést před tím, než aplikaci začnou používat uživatelé.

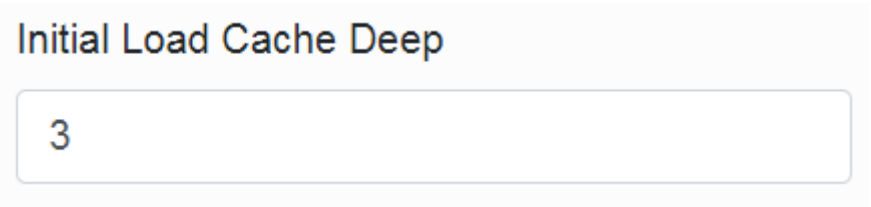
Prefetch Repository Cache Job



Při každém spuštění aplikace se z databáze do paměťové keše načítá základní část stromečku repozitory.
Důvodem je zrychlení práce uživatele při procházení stromečkem.
To, kolik úrovní se načte je závislé na parametrech „*Initial Load Cache Deep*“ a „*Maximum Auto Cache Deep*“.

První „***Initial Load Cache Deep***“ udává, kolik úrovní se načte před tím, než aplikace začne „*poslouchat*“ a je k dispozici uživatelům.
Zde je vhodné volit 3 až 5 úrovní.

- ***Hodnotu 3*** pokud je repozitoř organizovaná spíše do šířky *(to znamená, že na jedné úrovni je větší množství {>>50} modelů či balíčků).*
- ***Hodnotu 5*** pro balíčky organizované převážně do hloubky (*zanořování balíčků*).



Pokud je druhý parametr „***Maximum Auto Cache Deep***“ nastaven na větší hodnotu než první (*doporučeno je 7 až 13*), pokračuje načítání dat do keše i poté, co je aplikace uživatelům dostupná.
To se děje postupně až do hloubky stromečku určené tímto parametrem.



Pokud libovolný uživatel prochází stromečkem hlouběji, než je nastaveno v parametru pro maximální automatické načtení („*Maximum Auto Cache Deep*“), dochází k rozšiřování keše o zobrazená data.
Další uživatelé tak mají zobrazení výrazně urychlené.
Tato nakešovaná data mají pak vliv na to, jak mohou (budou-li tak nakonfigurované) fungovat i některé další joby („*Regenerate Repository Tree*“, „*Regenerate Existing Image*“, „*Regenerate Missing Image*“).

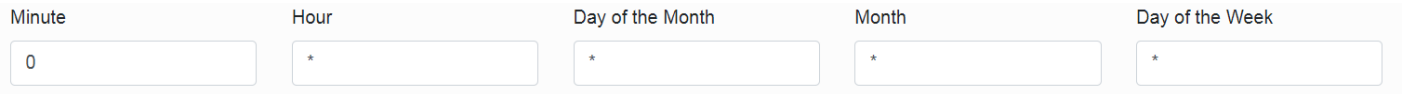
Scheduler Jobs

Jsou to procesy, které se spouštějí pravidelně a slouží k udržování aplikace v dobré kondici. Jde především o občerstvování dat v paměťové a diskové keši, o různé datové synchronizace a o odstraňování nepotřebných dat a systémových procesů.

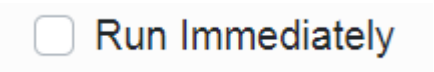
Společná nastavení u všech naplánovaných Jobů

Základní parametrem pro každý job je informace o tom, s jakou periodicitou poběží.
Je možné nastavit jeho spuštění každou minutu, nebo třeba jen jednou za měsíc.

K tomu se používá syntaxe známá jako ***CRON*** a v konfigurátoru tomu odpovídá vždy pět položek (*Minute, Hour, Day of the Month, Month a Day of the week)*.

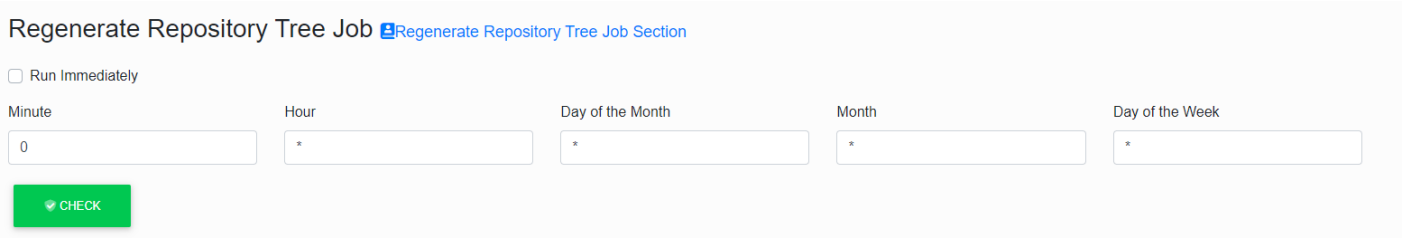


U každého jobu je také možné nastavit, zda se má spustit ihned po startu aplikace (serveru) a to zaškrtnutím položky „***Run Immediately***“.



- Regenerate Repository Tree Job
- Regenerate Image
- Clean Dcom Job
- Cleaning Disk Cache Job

Regenerate Repository Tree Job



Tento job je určen k periodické aktualizaci stromečku repozitáře nezávisle na uživatelích.
Při spuštění postupně prochází celý, do té doby nakešovaný stromeček a porovnává jej se stavem v databázi.
Pokud nezjistí žádné rozdíly, tak ponechá větve stromečku nedotčeny.
Pokud ale na nějaké úrovni zanoření zjistí změnu (*přidaný / odebraný / změněný artefakt*) odebere z keše všechny hlouběji zanořené artefakty a obnoví je z databáze.
Toto obnovení postupuje do hloubky zanoření dané parametrem „***Maximum Auto Cache Deep***“ ze sekce „***Prefetch Repository Cache***“.

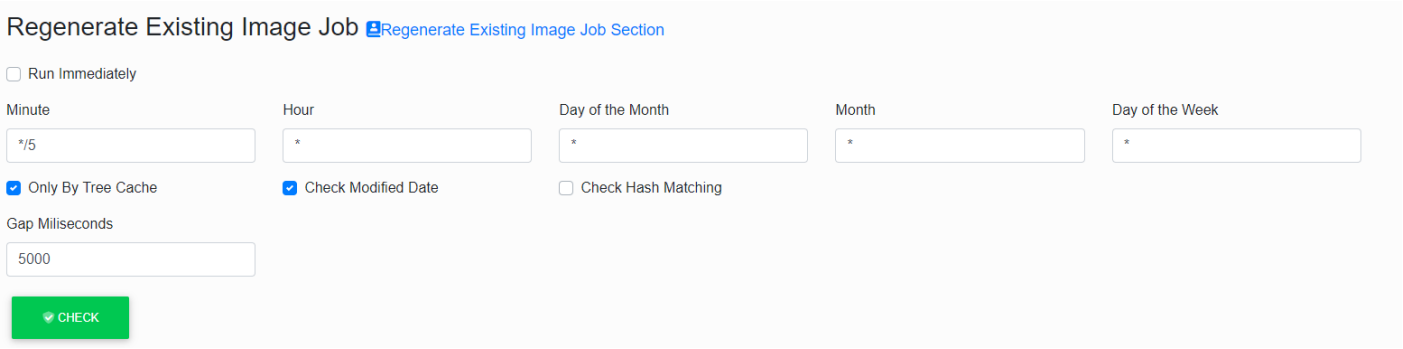
Vhodné načasování je okamžik, kdy uživatelé s programem pracují minimálně, tzn. v nočních hodinách a po (*případných*) automatických synchronizacích modelů na úrovni databáze nějakým externím softwarem.

Regenerate Image

Obrázky diagramů se generují obecně dvěma způsoby.
Buď tím, že si uživatel zobrazí detail diagramu anebo joby na pozadí „***Regenerate Existing Image***" a „***Regenerate Missing Image***".
Po vygenerování se obrázek uloží do diskové keše a po opětovném požadavku (kteréhokoliv) uživatele, se z disku zobrazí.
Obrázky ale také zastarávají a to tím, že jej někdo upraví nebo změní jeho metadata.
Pokud si uživatel zobrazí obrázek diagramu, který byl nedávno modifikován, systém to pozná.
Zobrazí původní zastaralý obrázek z diskové keše a začne diagram přegenerovávat.
To ale zabírá určitý čas (typicky vyšší jednotky sekund) a uživatele to zdržuje.
Proto existují dva joby, které se tomuto snaží předcházet, vyhledávají zastaralé nebo dosud nevygenerované diagramy a regenerují je.

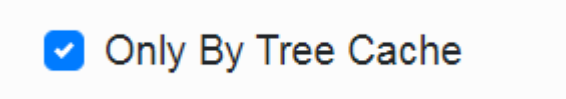
- RegenerateExistingImageJob
- Regenerate Missing Image Job

Regenerate Existing Image Job



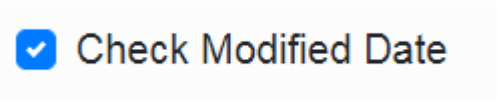
Tento job má za úkol přegenerovávat dříve vytvořené obrázky diagramů.
Rozpoznává, jestli byl diagram od posledního vytvoření jeho obrázku modifikován a případně jej nechá znovu vytvořit a uložit do diskové keše.
Slovo *Existing* v názvu tohoto jobu znamená, že se práce tohoto jobu týká výhradně diagramů, k nimž v diskové keši již „nějaký“ obrázek existuje (*neexistující obrázky řeší job „**Regenerate Missing Image**“).*

Přepínač „***Only By Tree Cache***“ určuje, jestli se regenerace zaměří pouze na ty obrázky na disku, které patří diagramům aktuálně načteným v paměťové keši stromečku (viz. „***Prefetch Repository Cache***“).
Pokud tento přepínač není zaškrtnutý, job zajistí aktuálnost všech obrázků uložených v diskové keši bez ohledu na to, jaký je aktuální stav stromečku.

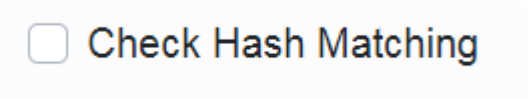


Přepínače „***Check Modified Date***“ a „***Check Hash Matching***“ slouží k upřesnění metody, který program použije pro rozpoznání, že obrázek je zastaralý.

První z nich „***Check Modified Date***“ znamená, že je kontrolováno časové razítko souboru oproti časovému razítku diagramu v databázi.
Toto je velmi rychlé, ale spolehlivost je někde okolo 90 %.
Je to dáno tím, že ne všechny úpravy na diagramu aktualizují toto časové razítko (toto je přímo vlastnost programu Enterprise Architect).

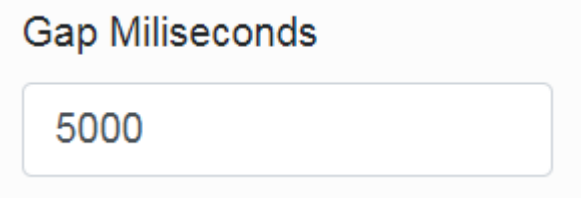


Druhý přepínač „***Check Hash Matching***“ určuje, že se pro kontrolu aktuálnosti použije výpočet tzv. hashe všech metadat mající vliv na vizuální stránku obrázku.
Tato metoda je sice 100 % spolehlivá, ale je časově náročná.

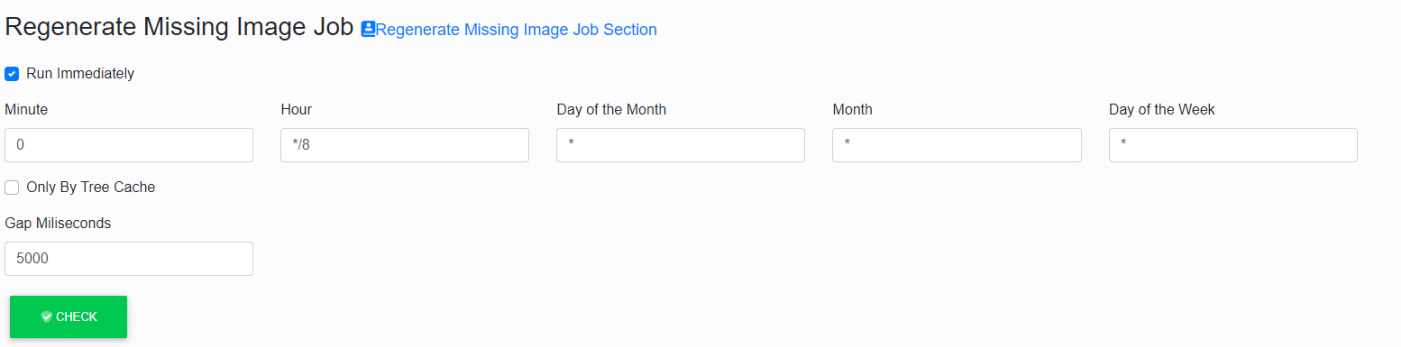


Oba přepínač je možné „*kombinovat*“.
Pokud nezaškrtneme ani jeden, tak tím programu říkáme, aby nic nekontroloval a všechny diagramy rovnou přegenerovával.
Poslední možností je zaškrtnutí obou přepínačů, díky čemuž program nejprve zkontroluje datum modifikace a pak teprve hash.
Doporučené nastavení je mít zaškrtnuté pouze „***Check Modified Date***“ s tím, že pravděpodobnost nepřegenerování zastaralého diagramu není až tak zásadní komplikací.
V případě, že si uživatel zobrazí (zastaralý) obrázek diagramu, je v každém případě hash kontrolován a na neaktuálnost program reaguje jeho přegenerování a následným zobrazením občerstveného obrázku.

Posledním parametrem tohoto jobu je „***Gap Miliseconds***“.
Jde o interval mezi generováním obrázků jednotlivých diagramů.
Ty se typicky negenerují ihned jeden za druhým, ale je zde ponechána časová prodleva.
Ta slouží k tomu, aby se mohl bez zbytečných odkladů zpracovat i požadavek uživatele na generování obrázku.
Defaultní hodnota tohoto parametru je *5000* (tzn. 5s), pokud ale víme, že v době regenerování nebudou uživatelé aktivní, je možné tento parametr výrazně *snížit nebo ho nastavit na 0.*

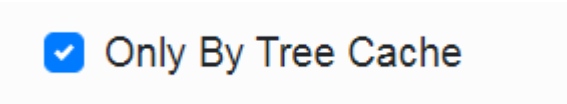


Regenerate Missing Image Job

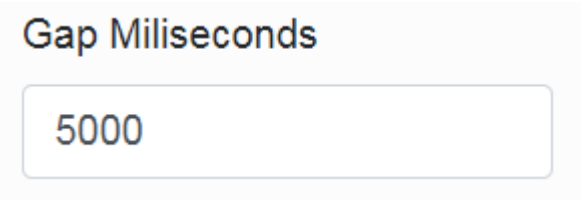


Tento job má za úkol dogenerovávat ještě nevytvořené obrázky diagramů a ukládat je do diskové keše.
Nijak nepracuje s obrázky již vytvořenými a uloženými v keši, a to ani tehdy, pokud by byly zastaralé (k tomu slouží „***Regenerate Existing Image***“).

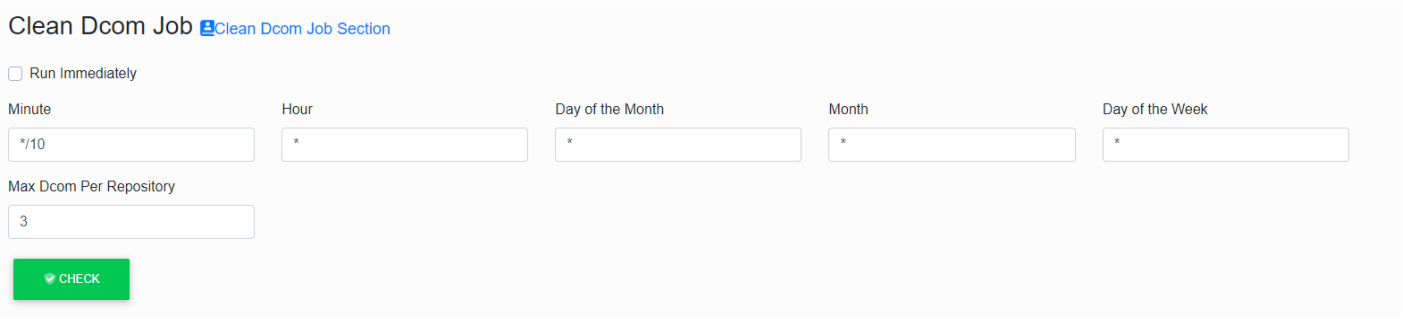
Přepínač „***Only By Tree Cache***“ určuje, jestli se generování zaměří pouze na diagramy aktuálně načtené v paměťové keši stromečku (viz. „*Prefetch Repository Cache*“).
Pokud tento přepínač není zaškrtnutý, job zajistí vygenerování všech obrázků diagramů, které jsou součásti kompletního stromečku.



Posledním parametrem tohoto jobu je „***Gap Miliseconds***“.
Jde o interval mezi generováním obrázků jednotlivých diagramů.
Ty se typicky negenerují ihned jeden za druhým, ale je zde ponechána časová prodleva.
Ta slouží k tomu, aby se mohl bez zbytečných odkladů zpracovat i požadavek uživatele na generování obrázku.
Defaultní hodnota tohoto parametru je 5000 (tzn. 5s), pokud ale víme, že v době regenerování nebudou uživatelé aktivní, je možné tento parametr výrazně snížit nebo ho nastavit na 0.



Clean Dcom Job

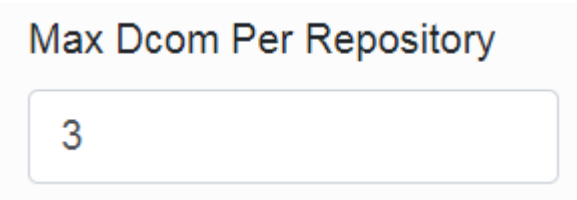


Job slouží k odstranění přebytečných *(typicky nefunkčních)* DCOMů z paměti operačního systému.

DCOM je prostředník při komunikaci mezi EAInfoportem a Enterprise Architectem.
DCOM je nejčastěji používán pro generování obrázků diagramů ale také k některým aktivním operacím (např založení a odstranění artefaktu).
Pro připojení ke každé jedné repozitoři je potřeba minimálně jeden DCOM.

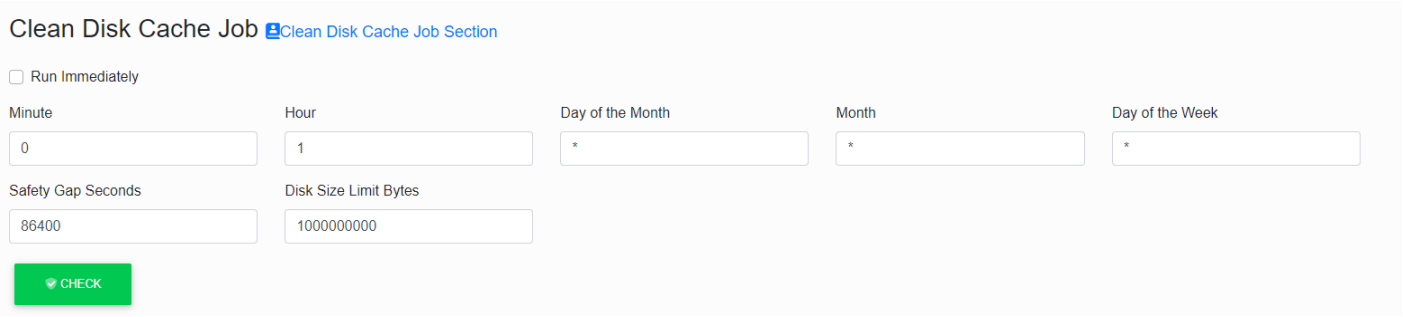
V DCOMu občas dojde k chybě a ten je pak nezpůsobilý pro další komunikaci.
Pokud k tomu dojde, je okamžitě (*a pro uživatele transparentně*) vytvořena v paměti nová instance DCOMu a ta se začne používat.
Původní instance ale v tom okamžiku v paměti zůstává. Je odstraněna až tímto úklidovým jobem.

Parametr „***Max Dcom Per Repository***“ udává, kolik je maximum tolerovaných DCOMů v paměti na jednu repozitory.
To znamená, že program si tento parametr vynásobí počtem připojených repozitoří a zkontroluje, zda je celkový počet běžících DCOMů menší než toto číslo.
„***Max Dcom Per Repository***“ nijak nerozlišuje, který DCOM „patří“ k jaké repozitoři.
Pokud je limit překročen, jsou z paměti odstraněny všechny instance DCOMu a program ji je následně znovu při potřebě jejich použití vytvoří.



Pokud provozujete na jednom serveru vícero instalací EaInfoportu (což na různých portech lze), je potřeba parametr „*Max Dcom Per Repository*“ nastavit s vědomím, že každá instalace (má-li aktivní tento job) bude počet repozitoří počítat podle sebe.

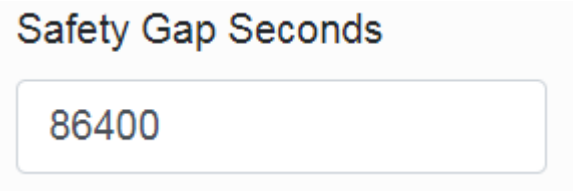
Cleaning Disk Cache Job



Tento job slouží k čištění diskové keše.

Disková keš je adresář na disku, kam jsou ukládány obrázky diagramů, tak aby je bylo možné rychle zobrazovat uživatelům.
Některé dávno vytvořené soubory s obrázky, už nemusí mít význam. Na disku zbytečně zabírají místo a je možné je odstranit.

První ze dvou parametrů „***Safety Gap Seconds***“ chrání nejmladší (nejpozději vytvořené) soubory proti smazání.
Například defaultní hodnota *86400* (což je 60*60*24 s) říká, že soubory vytvořené za posledních 24 hodin se nebudou uklízet (mazat) a to ani tehdy, pokud by celková jejich velikost na disku přesahovala přes limit (daný druhým parametrem).



Druhý parametr „***Disk Size Limit Bytes***“ říká, jaká je maximální celková velikost souborů na disku po úklidu.
Job si seřadí soubory obrázků podle okamžiku jejich vytvoření a postupně je od nejstarších maže až do okamžiku, kdy zbylé zabírají na disku méně místa, než udává tento limit.
Pokud by se ale měli mazat už i příliš „mladé“ soubory (dle prvního parametru) mazání se ukončí a na disku budou soubory zabírat více místa.



Mezi jednotlivými běhy tohoto jobu není nijak sledované (natož regulované), že soubory na disku nezabírají příliš místa.

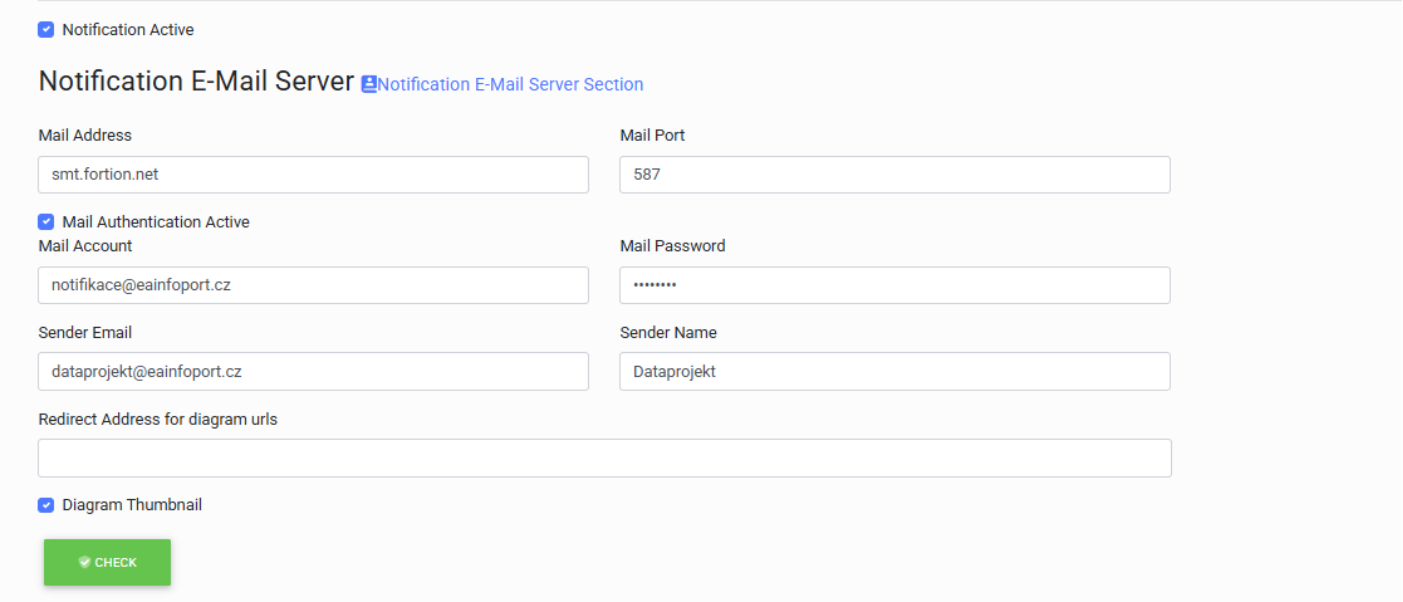
Velikost parametru „***Disk Size Limit Bytes***“ je vhodné nastavit tak, aby se soubory obrázků vygenerované pomocí „***Regenerate Missing Image***“ tak akorát vešli do diskového limitu. Pokud je totiž limit velikosti nižší než to, kolik zabírají obrázky, dochází k neustálému cyklickému (tzn. *zbytečnému*) generování a odmazávání těch samých obrázků.
Pokud je obrázek diagramu už na disku uložen, tak jeho regenerování (*samozřejmě pokud nebyl jeho model rozšířen*) již další nárok na diskový prostor nevyžaduje.

Nastavení serveru pro e-mailová oznámení

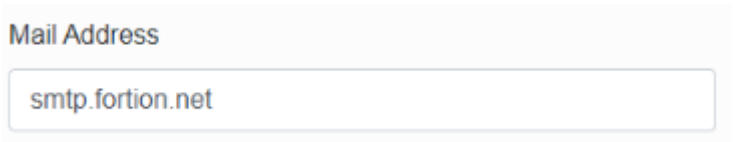
Vytvořili jsme tři notifikační služby, které upozorňují uživatele o změnách na diagramu

- *Notification Hour Job*
- *Notifikation Day Job*
- *Notifiacation Week Job*

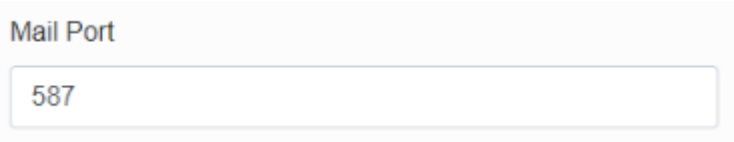
Správce může nastavit e-mailový server, aby bylo možné odesílat notifikační e-maily uživatelům. (volitelná možnost)



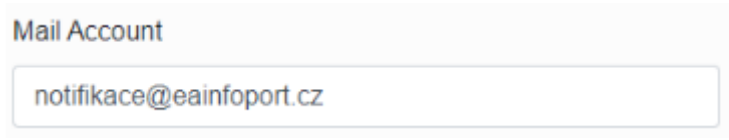
Mail Adress je okénko pro zadání emailového serveru.



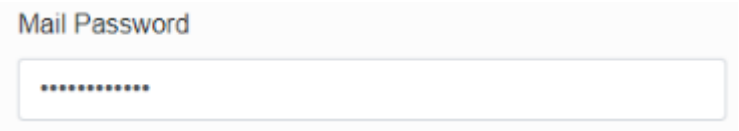
Mail Port je okénko pro zadání emailového portu.



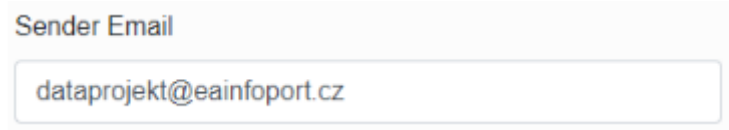
Mail Account je okénko pro zadání uživatelského jména, který má přístup na emailový server.



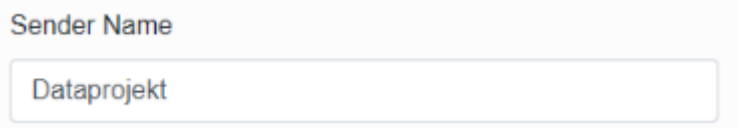
Mail Password je okénko pro zadání hesla pro uživatele.



Sender Email je nastavení emailu, který se bude ukazovat uživatelům, kterým přijde email o notifikaci o změně na EA diagramu.



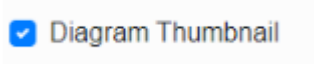
Sender Name je nastavení jména, který se bude ukazovat uživatelům, kterým přijde email o notifikaci o změně na EA diagramu.



Redirect Address je políčko, kam uživatel zadá url Infoportu, aby se uživatel mohl odkázat přes odkaz v emailu na portál.



Diagram Thumbnail je checkbox, kterým se určí jestli chceme zasílat uživatelům v emailech zmenšené obrázky diagramu.

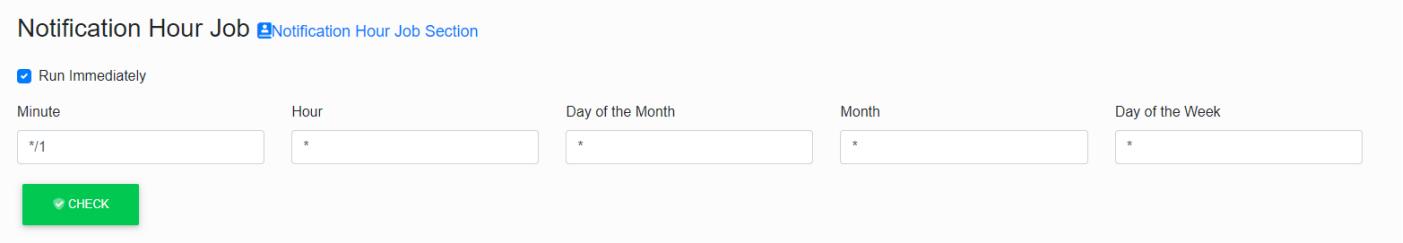


Notification Hour Job

Základním parametrem pro každý job je informace o tom, s jakou periodicitou poběží.
Je možné nastavit jeho spuštění každou minutu, nebo třeba jen jednou za měsíc.

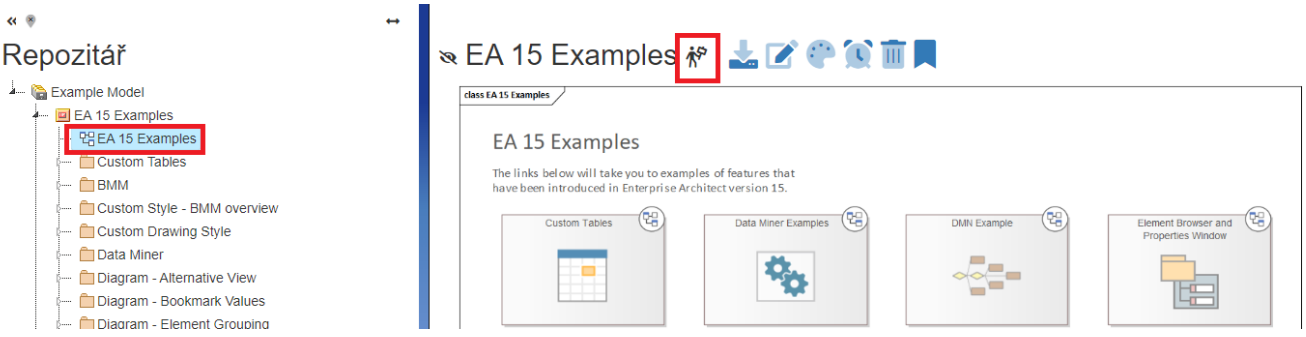
K tomu se používá syntaxe známá jako ***CRON*** a v konfigurátoru tomu odpovídá vždy pět položek (*Minute, Hour, Day of the Month, Month a Day of the Week)*.

U každého jobu je také možné nastavit, zda se má spustit ihned po startu aplikace (serveru) a to zaškrtnutím položky „***Run Immediately***“.



Tento job má za úkol zasílat uživateli upozornění na email o změně na diagramu.
Pokud nezjistí žádnou změnu na diagramu, tak nezasílá upozornění.
Pokud zjistí změnu na diagramu, tak job pošle emailem upozornění na diagram s provedenou změnou.

Uživatel může na diagramu vidět ikonku "*informačního panáčka*", která po najetí na ní informuje jaký typ upozornění je nastavený.



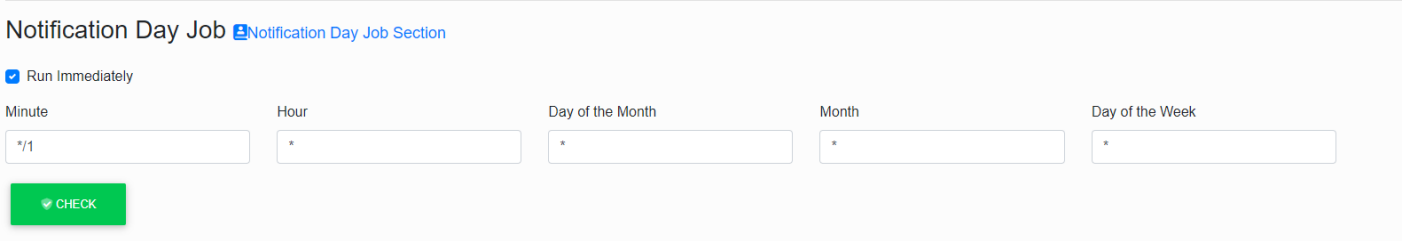
Pro nastavení hodinového upozornění, musí uživatel kliknout na ikonku  a až se ikonka změní je zasílání diagramu nastaveno.

Notification Day Job

Základním parametrem pro každý job je informace o tom, s jakou periodicitou poběží.
Je možné nastavit jeho spuštění každou minutu, nebo třeba jen jednou za měsíc.

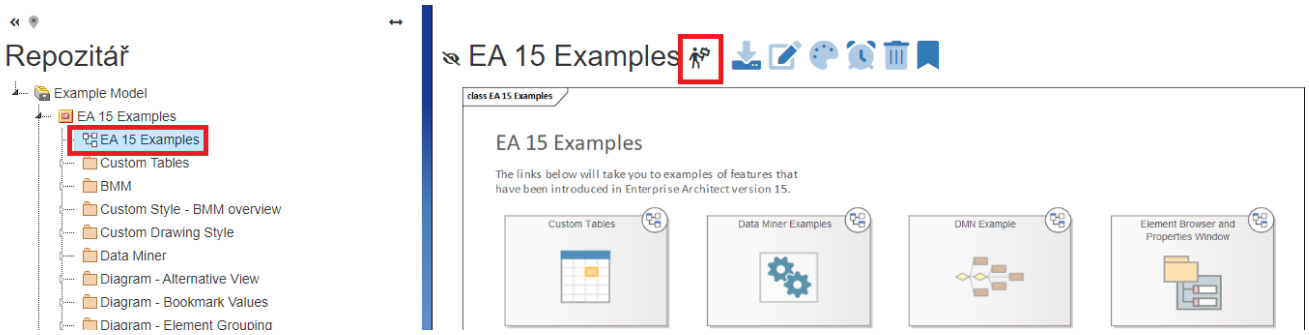
K tomu se používá syntaxe známá jako ***CRON*** a v konfigurátoru tomu odpovídá vždy pět položek (*Minute, Hour, Day of the Month, Month a Day of the Week)*.

U každého jobu je také možné nastavit, zda se má spustit ihned po startu aplikace (serveru) a to zaškrtnutím položky „***Run Immediately***“.



Tento job má za úkol zasílat uživateli upozornění na email o změně na diagramu.
Pokud nezjistí žádnou změnu na diagramu, tak nezasílá upozornění.
Pokud zjistí změnu na diagramu, tak job pošle emailem upozornění na diagram s provedenou změnou.

Uživatel může na diagramu vidět ikonku "*informačního panáčka*", která po najetí na ní informuje jaký typ upozornění je nastavený.



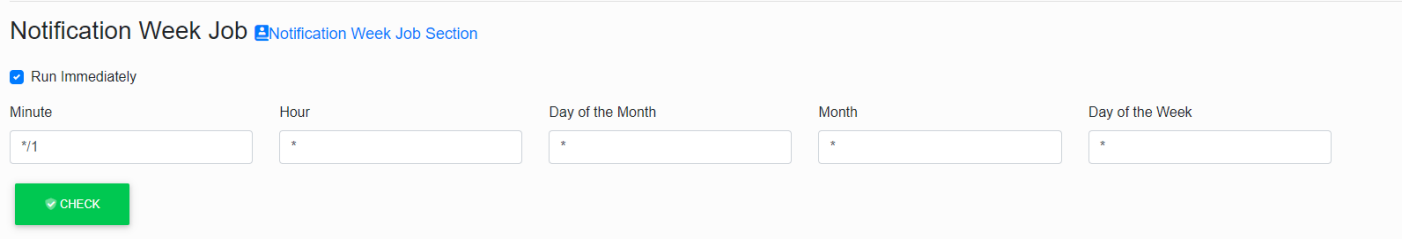
Pro nastavení denního upozornění, musí uživatel kliknout na ikonku  a až se ikonka změní je zasílání diagramu nastaveno.

Notification Week Job

Základním parametrem pro každý job je informace o tom, s jakou periodicitou poběží.
Je možné nastavit jeho spuštění každou minutu, nebo třeba jen jednou za měsíc.

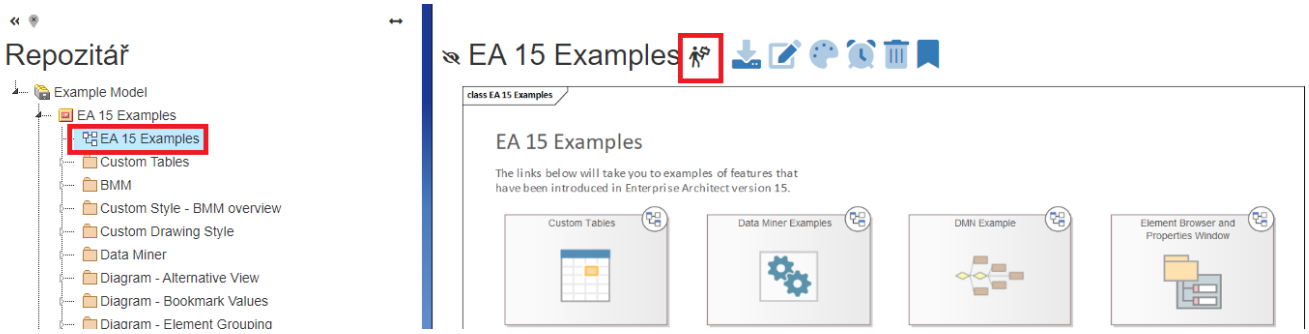
K tomu se používá syntaxe známá jako ***CRON*** a v konfigurátoru tomu odpovídá vždy pět položek (*Minute, Hour, Day of the Month, Month a Day of the Week)*.

U každého jobu je také možné nastavit, zda se má spustit ihned po startu aplikace (serveru) a to zaškrtnutím položky „***Run Immediately***“.



Tento job má za úkol zasílat uživateli upozornění na email o změně na diagramu.
Pokud nezjistí žádnou změnu na diagramu, tak nezasílá upozornění.
Pokud zjistí změnu na diagramu, tak job pošle emailem upozornění na diagram s provedenou změnou.

Uživatel může na diagramu vidět ikonku "*informačního panáčka*", která po najetí na ní informuje jaký typ upozornění je nastavený.

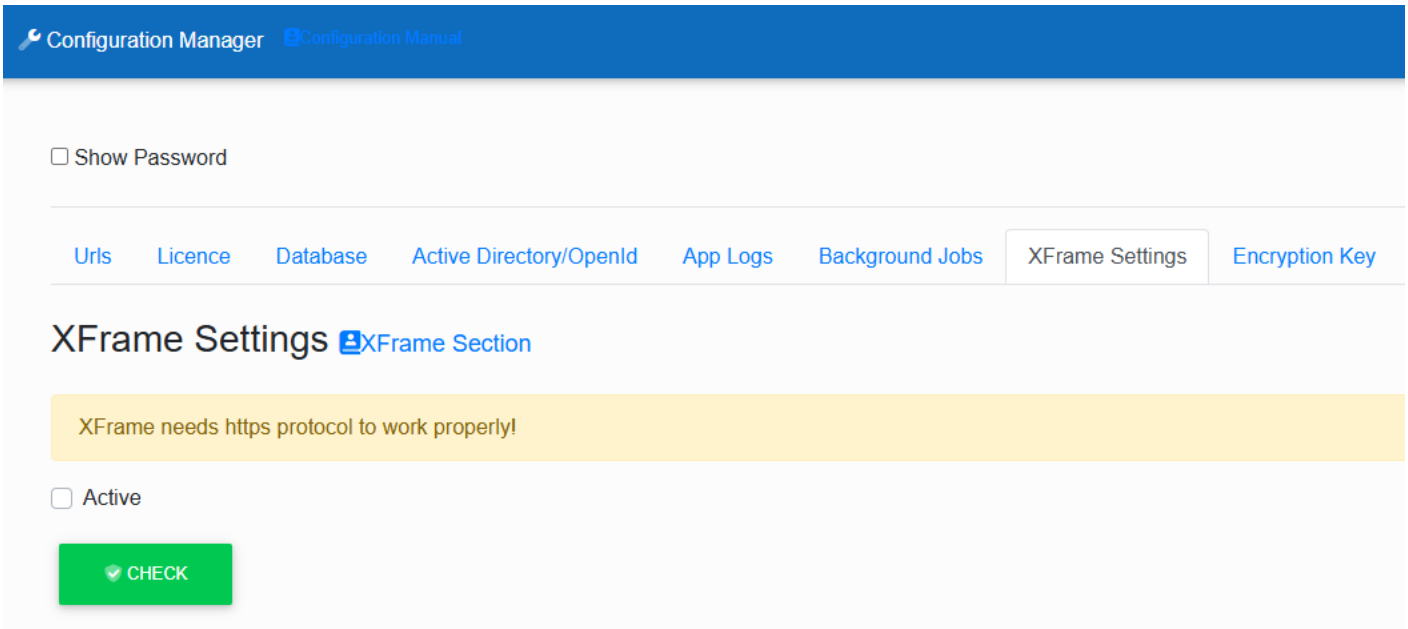


Pro nastavení týdenního upozornění, musí uživatel kliknout na ikonku  a až se ikonka změní je zasílání diagramu nastaveno.

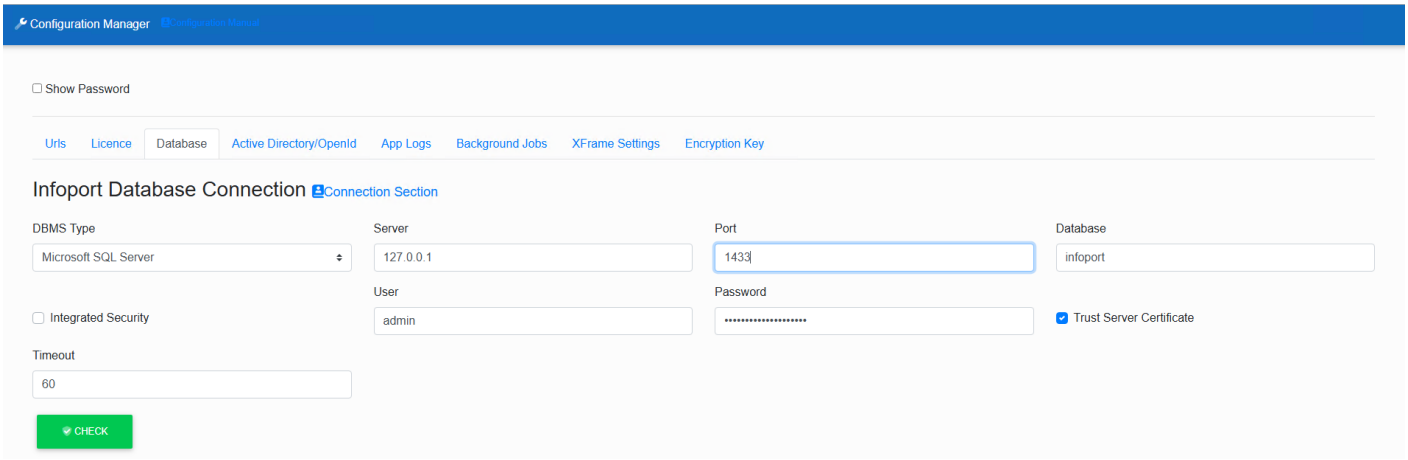
Údržba Databáze

X Frame

Správce portálu má nyní novou možnost v konfiguraci. Pokud chcete zapnout funkci XFrame musíte mít aktivní protocol Https a doporučujeme tuto funkci zapínat jen ve vnitřní síti. Funkce umožňuje vložit celý portál přes html iframe do jiných aplikací.



Trust Server Certificate



Pro verzi EaInfoportu 8.8.0 a vyšší u MSSQL databáze je nutné mít ověřený certifikát.

V případě testovacích verzí je možné požadavek na tento certifikát vypnout nastavením:

Configuration Manager>Databáze >Trust Server Certificate

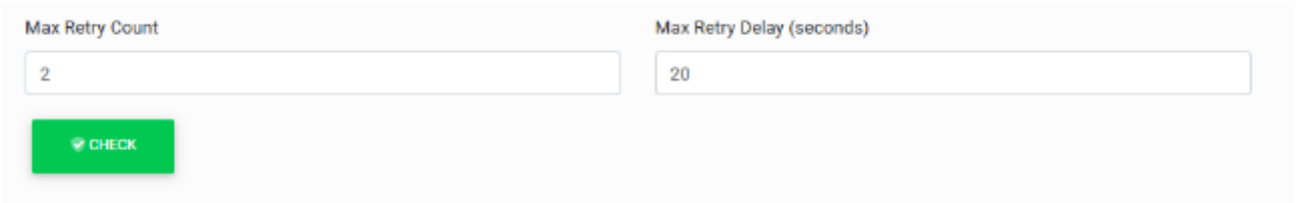
Pokud konfigurace není možná (Infoport se nespustí) tak je možné toto nastavit ručně v appsetting.json přidáním přidáním parametru "*TrustServerCertificate=True;*"do Connection stringu.

Nastavení se musí přidat rovněž do >Správa repozitáře>editovat> Připojení do databáze EA (nejedná se o ODBC!) do všech již existujících repozitářů.

V případě potřeby kontaktujte helpdesk .

Repositories Database Connection

V nové části Repositories Database Connection lze obdobně nastavit retry parametry pro připojení k databázím repozitářů



Hodnota Max Retry Count = 0 znamená vypnuté retry.