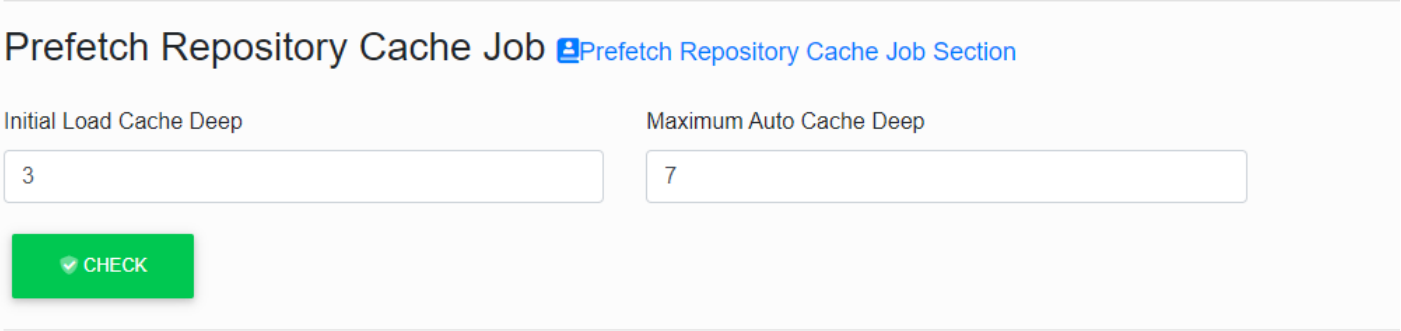
Startup Jobs

Jsou to procesy, které se spustí vždy jen jednou při startu aplikace a vykonají činnosti, které jsou potřeba provést před tím, než aplikaci začnou používat uživatelé.

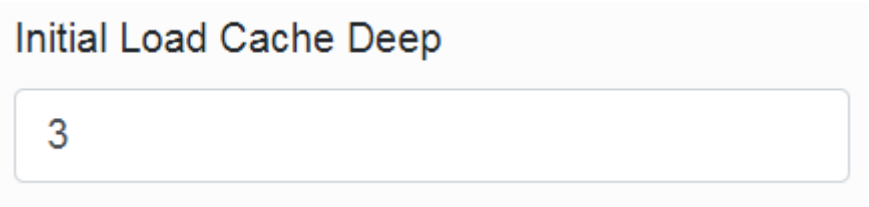
Prefetch Repository Cache Job



Při každém spuštění aplikace se z databáze do paměťové keše načítá základní část stromečku repozitory.
Důvodem je zrychlení práce uživatele při procházení stromečkem.
To, kolik úrovní se načte je závislé na parametrech „*Initial Load Cache Deep*“ a „*Maximum Auto Cache Deep*“.

První „***Initial Load Cache Deep***“ udává, kolik úrovní se načte před tím, než aplikace začne „*poslouchat*“ a je k dispozici uživatelům.
Zde je vhodné volit 3 až 5 úrovní.

- ***Hodnotu 3*** pokud je repozitoř organizovaná spíše do šířky *(to znamená, že na jedné úrovni je větší množství {>>50} modelů či balíčků).*
- ***Hodnotu 5*** pro balíčky organizované převážně do hloubky (*zanořování balíčků*).



Pokud je druhý parametr „***Maximum Auto Cache Deep***“ nastaven na větší hodnotu než první (*doporučeno je 7 až 13*), pokračuje načítání dat do keše i poté, co je aplikace uživatelům dostupná.
To se děje postupně až do hloubky stromečku určené tímto parametrem.



Pokud libovolný uživatel prochází stromečkem hlouběji, než je nastaveno v parametru pro maximální automatické načtení („*Maximum Auto Cache Deep*“), dochází k rozšiřování keše o zobrazená data.
Další uživatelé tak mají zobrazení výrazně urychlené.
Tato nakešovaná data mají pak vliv na to, jak mohou (budou-li tak nakonfigurované) fungovat i některé další joby („*Regenerate Repository Tree*“, „*Regenerate Existing Image*“, „*Regenerate Missing Image*“).

Revision #5
Created 15 March 2022 14:17:43
Updated 2 November 2023 09:07:05 by Karolína Kavanová